



Nama : _____
No. Absen : _____
Kelas : _____

1. Kumpulan komputer yang saling dihubungkan bersama di dalam suatu area yang luas disebut ...
 - a. *Local Area Network* (LAN)
 - b. *Metropolitan Area Network* (MAN)
 - c. *Personal Area Network* (PAN)
 - d. *Wide Area Network* (WAN)
 - e. Internet
2. Istilah komputer tidak terhubung dengan komputer lain adalah...
 - a. *stand alone*
 - b. *network*
 - c. LAN
 - d. WAN
 - e. internet

3. Perangkat jaringan komputer yang disebut *multiport bridge* merupakan nama lain dari...
 - a. hub
 - b. *repeater*
 - c. *switch*
 - d. *router*
 - e. VGA
4. Jenis koneksi jaringan WAN yang paling sering digunakan dan memiliki biaya relatif murah bila dibandingkan koneksi lainnya adalah...
 - a. *leased line*
 - b. *point to point*
 - c. *circuit switched*
 - d. *asynchronous*
 - e. *packet switched*
5. Perhatikan beberapa hal berikut!
 - (1) Mengakses data di komputer lain yang terhubung dengan jaringan
 - (2) *Teleconference meeting*.
 - (3) Berbagi sumber daya
 - (4) Pengiriman data yang lebih cepat dan efisien
 - (5) Berbagi data dengan proses pengiriman data

Yang termasuk manfaat jaringan komputer yaitu nomor...

- a. (1), (2), (3), (5)
- b. (1), (2), (3), (4)
- c. (2), (3), (4), (5)

- d. (1), (2), (4), (5)
 - e. (1), (3), (4), (5)
6. Jaringan WAN memiliki kekurangan, yaitu...
- a. dapat diakses dengan jangkauan area geografis yang luas sehingga berbisnis dengan jarak jauh dapat terhubung dengan jaringan WAN.
 - b. semua orang yang ada di jaringan WAN dapat menggunakan data yang sama, hal ini untuk menghindari masalah di mana beberapa pengguna mungkin memiliki informasi lebih dahulu daripada yang lain.
 - c. berbagi informasi/file (*share*) melalui area yang lebih besar.
 - d. memerlukan *firewall* yang baik untuk membatasi pengguna luar yang masuk dan dapat mengganggu jaringan.
 - e. dapat berbagi (*share*) *software* dan sumber daya dengan koneksi *workstation*.
7. Jaringan WAN memiliki kelebihan, yaitu...
- a. biaya operasional mahal dan umumnya lambat
 - b. rentan terhadap *hacker* atau ancaman dari luar lainnya
 - c. memerlukan *firewall* yang baik untuk membatasi pengguna luar yang masuk dan dapat mengganggu jaringan ini.
 - d. informasi tidak dapat memenuhi kebutuhan lokal atau kepentingan.

- e. bisa diakses dengan jangkauan area geografis yang luas sehingga berbisnis dengan jarak jauh dapat terhubung dengan jaringan ini.
8. Sebutkan komponen persyaratan untuk membangun jaringan WAN, **kecuali...**
 - a. *repeater*
 - b. hub
 - c. *bridge*
 - d. *switch*
 - e. komputer
9. Hubungan antara 2 komputer atau lebih yang terhubung dengan media transmisi kabel atau kabel (*wireless*) disebut...
 - a. *wifi*
 - b. jaringan komputer
 - c. topologi
 - d. protokol
 - e. *routing*
10. Karakteristik *leased line* sebagai berikut, kecuali...
 - a. ketersediaannya membutuhkan biaya tinggi
 - b. *line* sambungan biasanya disewa dari penyedia layanan WAN
 - c. koneksi permanen
 - d. *leased line* lebih mahal dibandingkan solusi WAN lainnya karena bersifat khusus untuk dipakai sendiri
 - e. *leased line* lebih murah dibandingkan solusi WAN lainnya karena bersifat khusus untuk dipakai bersama

11. Komponen jaringan yang menyediakan transfer data berkecepatan tinggi antara LAN dan WAN adalah...
 - a. *switch ATM*
 - b. *routing switch*
 - c. *frame relay*
 - d. *modulator demodulator*
 - e. *data service unit*
12. Jaringan berbasis luas (WAN) menggunakan model referensi OSI layer, tetapi hanya berfokus pada... layer
 - a. *physical and network*
 - b. *network and data link*
 - c. *physical and data link*
 - d. *network and session*
 - e. *network and transport*
13. Perangkat jaringan yang aktif dan *intelligent* dan dapat berpartisipasi dalam manajemen jaringan disebut...
 - a. *router*
 - b. CSU/DSU
 - c. modem
 - d. *communication server*
 - e. layer

14. Hubungan antar komputer yang mengatur koneksi yang ada, disebut...
- stand alone*
 - networking*
 - LAN
 - WAN
 - internet
15. Jenis jaringan yang menggunakan kabel sebagai media penghubung koneksi disebut...
- peer to peer*
 - koneksi
 - client-server*
 - wired*
 - wireless*

BACK!**NEXT!**