

1. Berdasarkan sejarah perkembangan Revolusi Industri 2.0, pilih elemen mekatronik yang terlibat

- | | |
|--|--|
| ☐ a) Mekanikal | ☐ b) Elektrik |
| ☐ c) Elektronik | ☐ d) Kawalan & Pengaturcaraan |

2. Kenalpasti yang mana BUKAN tergolong dalam 9 teras dalam Revolusi Industri 4.0

- | | |
|--|--|
| ☐ a) Big data | ☐ b) Simulation |
| ☐ c) Integrated Circuit | ☐ d) Autonomous Robot |

3. 2 sistem yang terlibat dalam sistem elektrik

- | | |
|--|---|
| ☐ a) litar pintas | ☐ b) Arus terus |
| ☐ c) litar bumi | ☐ d) Arus ulang alik |

4. Kenalpasti produk yang menggunakan sensor

- | | |
|---|---|
| ☐ a) kalkulator saintifik | ☐ b) smart TV |
| ☐ c) Pintu gelangsar automatik | ☐ d) Periuk Nasi automatik |

5. Diod, perintang, transistor adalah merupakan komponen yang terdapat dalam sistem

- | | |
|--|--|
| ☐ a) kawalan & pengaturcaraan | ☐ b) elektrik |
| ☐ c) mekanikal | ☐ d) elektronik |

6. Sistem mekanikal melibatkan komponen berikut

- | | |
|--|---|
| ☐ a) Gear | ☐ b) takal |
| ☐ c) tali sawat | ☐ d) buzer elektromagnet |

7. Sistem kawalan merupakan satu kaedah kawalan sistem untuk

- | | |
|--|---|
| ☐ a) mengecas | ☐ b) mengurus |
| ☐ c) mengarah | ☐ d) mengawal atur |
| ☐ e) menilai atur | |

8. Bahasa pengaturcaraan yang diguna pakai dalam komputer
- | | |
|---------------------------------------|--|
| ☐ a) Ardublock | ☐ b) scratch |
| ☐ c) Ctoss | ☐ d) javascript Block |
| ☐ e) Criss | |
9. Sintaks adalah
- | | |
|---|---|
| ☐ a) peraturan yang menguasai struktur suatu bahasa dan ungkapannya. | ☐ b) proses yang dilalui oleh komputer semasa melaksanakan atur cara mengikut bahasa pengaturcaraan tersebut |
|---|---|
10. Semantiks merupakan
- | | |
|--|---|
| ☐ a) Peraturan yang menguasai struktur suatu bahasa dan ungkapannya | ☐ b) proses yang dilalui komputer semasa komputer melaksanakan atur cara mengikut bahasa pengaturcaraan tersebut |
|--|---|
11. Sumber elektrik yang biasa ditemui dalam kereta kawalan jauh
- | | |
|---|---|
| ☐ a) Hidroelektrik | ☐ b) Motor AT |
| ☐ c) Bateri Alkali | ☐ d) Kadmium-nikel |
12. Apakah fungsi pengubah
- | | |
|--|---|
| ☐ a) meningkatkan halaju dan menambah daya kilas | ☐ b) mengawal halaju dan arah putaran motor AT |
| ☐ c) menaikkan atau menurunkan voltan bekalan arus ulang alik | ☐ d) memproses input dari penderia gerakan |
13. Komponen takal, tali sawat, gear, dram dan alas bebola berfungsi untuk
- | | |
|--|---|
| ☐ a) mengubah arah putaran moto | ☐ b) mengurangkan atau meningkatkan halaju dan menambah daya kilas |
| ☐ c) membuka dan menutup pintu | ☐ d) menghasilkan putaran dram ketika mencuci pakaian |

14. Antara yang berikut yang manakah BENAR mengenai sistem kawalan & pengaturcaraan

- | | | | |
|-----------------------------|---|-----------------------------|---|
| ☐ a) | di atur cara untuk menghasilkan tindakan kawalan terhadap sistem elektrik, elektronik & mekanikal | ☐ b) | memproses isyarat input dari penderia dan menghantar output kepada motor |
| ☐ c) | mengawal halaju dan arah putaran motor AT | ☐ d) | menerima & menukar isyarat input dari alat kawalan jauh kepada isyarat elektrik |

