



การออกแบบวัตถุ 3 มิติ 2

ใบกิจกรรมการใช้งานเครื่องมือของโปรแกรม

Google Sketchup

ชื่อ-นามสกุล ชั้นมัธยมศึกษาปีที่ 2/..... เลขที่

คำชี้แจง : ให้นักเรียนจับคู่เครื่องมือต่อไปนี้ให้ถูกต้อง



- | | |
|---|---|
| ☐ Line วาดเส้นตรง | ☐ Freehand วาดเส้นอิสระ |
| ☐ Rectangle วาดรูปสี่เหลี่ยม | ☐ Pie วาดวงกลมพื้นที่ปิด |
| ☐ Arc วาดเส้นโค้ง | ☐ 3 Point Arc วาดเส้นโค้ง 3 จุด |
| ☐ Rotated Rectangle วาดรูปสี่เหลี่ยมมุมระนาบ | ☐ Circle วาดรูปวงกลม |
| ☐ Polygon วาดรูปหลายเหลี่ยม | ☐ 2 Point Arc วาดเส้นโค้ง 2 จุด |
| ☐ Move เคลื่อนย้ายวัตถุ | ☐ Rotate หมุนวัตถุ |
| ☐ Text สร้างข้อความ | ☐ Zoom ขยายมุมมอง |
| ☐ Offset สร้างขอบขนาน | ☐ Scale ย่อ-ขยายขนาดวัตถุ |
| ☐ Orbit มุมมองรอบวัตถุ | ☐ Paint Bucket เทสีพื้นผิววัตถุ |
| ☐ Pan เลื่อนมุมมองแนวราบ | ☐ Eraser ลบวัตถุ |
| ☐ Push/Pull ผลักและดึงวัตถุ | ☐ Follow Me สร้างวัตถุตามเส้นทาง |
| ☐ 3D Text สร้างตัวอักษร 3 มิติ | ☐ Tape Measure วัดระยะในแนวเส้นตรง |
| ☐ Text ใส่กล่องข้อความ | ☐ Dimension บอกระยะห่างจุด 2 จุด |