# نشاط

## تنمية مهارة التفكير [ التطبيق ]

**باستخدام التكرار اجعل الروبوت يتحرك بشكل مربع**
**اسحب الأوامر البرمجية الصحيحة لتحريك الروبوت بناء على المسار المطلوب**

اسم الطالب :

تقدم(٣)

كرر(٤) {

يمين

}



منطقة كتابة الأوامر البرمجية

1 2 3 4 5 6 7 8 9 10 11 12 13 14

LIVEWORKSHEETS