

NAMA : 1. ...

2. ...

3. ...



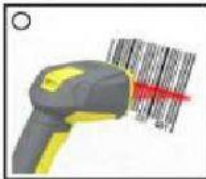
MOUSE

○
menggerakkan pointer, menjalankan program, dan memilih objek



RAM

○
menyimpan data terkait sistem operasi, aplikasi atau program yang tengah beroperasi.



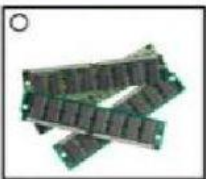
VGA CARD

○
memproses keluaran dari CPU untuk ditampilkan ke layar monitor.



SCANNER

○
memindai dan menyalin Data dari kertas berisi grafik, gambar, foto, atau tulisan menggunakan alat pembaca *optical data reader*.



MONITOR

○
menampilkan hasil pengolahan data di komputer, seperti gambar, teks, angka, grafik, dsb.



SPEAKER

○
menghasilkan suara dari komputer, seperti musik, percakapan di film, dan efek suara.



PRINTER

○
mencetak gambar, foto, dokumen dalam bentuk media kertas



PROCESSOR

○
memproses segala bentuk informasi yang dimiliki oleh komputer, dan juga memproses informasi yang dimasukkan ke dalam komputer.



BARCODE READER

○
membaca barcode yang tercetak, mengubah kode bar tersebut menjadi data elektrik dan mengirimkannya ke komputer dengan format data yang sederhana.