Ulangan Harian-4

A. *Pilihlah jawaban yang tepat dengan memberi tanda silang (×) huruf a, b, c, atau d!*

1. Makey Makey dapat dihubungkan ke komputer dan dapat berfungsi seperti ....
   a. print c. scan
   b. keyboard d. monitor
2. Kita dapat membuat alat masukan ke komputer dari benda-benda di sekitar kita yang bersifat ....
   a. elastis
   b. konduktor
   c. berayun
   d. mahal
3. Guna menguji Led Diode menyala dilakukan dengan cara ....
   a. menyentuhkan jari kalian pada ground di Makey
   b. mengambil jalur code
   c. menghubungkan pada komputer
   d. menyalakan listrik pada komputer
4. Guna membuat alat ground pada Makey digunakan ....
   a. aluminium foil (ground)
   b. kabel tees
   c selotip
   d. lem
5. Makey Makey sebagai papan sirkuit yang dapat menggantikan keyboard memiliki ground berjumlah ....
   a. satu c. enam
   b. empat d. lima
6. Papan sirkuit Makey Makey dapat dipadukan dengan bahasa pemrograman yaitu ....
   a. Scratch c. Paint
   b. Word d. Excel
7. Pengembangan secara kolaborasi membutuhkan komunikasi dalam grup yang ....
   a. subjektif c. efektif
   b. objektif d. selektif
8. Perhatikan pernyataan berikut!
   (1) Robot. (3) Mobil otonom.
   (2) Drone. (4) Programmed.

   Berikut artefak komputasional yang tampak secara fisik ditunjukkan oleh nomor ....
   a. (1), (2), dan (3)
   b. (2), (3), dan (4)
   c. (1), (3), dan (4)
   d. (1), (2), dan (4)
9. Perhatikan pernyataan berikut!
   (1) TikTok. (3) Tokopedia.
   (2) Twitter. (4) Mobil Remote.

   Artefak komputasional nonfisik perangkat lunak aplikasi dapat ditunjukkan pada nomor ....
   a. (2), (3), dan (4)
   b. (1), (3), dan (4)
   c. (1), (2), dan (3)
   d. (1), (2), dan (4)
10. Makey ditemukan oleh ....
    a. Eric Rosenbum dan Jay Silver
    b. Eric jhonson dan Cleo
    c. Jhonson Michael dan Ricky Jr
    d. Michael Jackson dan Ive
11. Pada Makey Makey, lubang bukan ground di bagian depan, dihubungkan dengan ....
    a. klip buaya
    b. Arduino Leonardo
    c. Micro USB
    d. papan sirkuit
12. Alat yang dapat mengubah buah-buahan atau alat apa pun yang bersifat padat atau cair menjadi perantara untuk memodifikasi tombol apa pun adalah ....
    a. komputer
    b. Makey Makey
    c. PCB board
    d. Ragum
13. Keberadaan *version control system* sangat bermanfaat bagi developer web contoh melacak perubahan yang telah dilakukan dengan menggunakan basis ....
    a. sharing job c. faktual
    b. kode d. biner
14. Perhatikan data-data berikut!
    (1) Storage GitHub.
    (2) Flashdisk milik developer web.
    (3) Repository lokal di komputer.
    (4) CD/DVD developer web.

    Berdasarkan pernyataan di atas, tempat penyimpanan Repository ditunjukkan pada nomor ....
    a. (1) dan (3)
    b. (2) dan (4)
    c. (1), (2), dan (3)
    d. (2), (3), dan (4)

LIVEWORKSHEETS

15. Perhatikan pernyataan berikut!
    (1) Adobe.
    (2) Publisher.
    (3) PowerPoint dan Word.
    (4) Outlook.
    (5) Access dan Excel.

    Berdasarkan pernyataan di atas, komponen dasar dari Microsoft 365 ditunjukkan pada nomor ....
    a. (1), (2), (3), dan (5)
    b. (1), (2), (4), dan (5)
    c. (2), (3), (4), dan (5)
    d. (1), (3), (4), dan (5)

16. Prinsip dasar yang dipegang Jay Silver dan Eric Rosenbaum berkaitan dengan perkakas pengembangan artefak komputasional temuannya adalah ....
    a. setiap bahan bisa digunakan selama masih ada sedikit aliran listrik yang bekerja
    b. percaya bahwa setiap orang kreatif, inventif, dan imajinatif dapat menciptakan masa depan hingga mengubah dunia
    c. komponen sistem pengaturan yang berfungsi mengolah sinyal umpan balik
    d. bootloader Arduino Leonardo sebagai saudara kembar dari Bootloader Arduino Uno

17. Perhatikan aktivitas unplugged berikut!
    (1) Origami.
    (2) Rubik.
    (3) Lego.
    (4) Makey Makey.

    Berdasarkan pernyataan di atas, yang merupakan aktivitas unplugged ditunjukkan pada nomor ....
    a. (1) dan (3)
    b. (2) dan (4)
    c. (1), (2), dan (3)
    d. (2), (3), dan (4)

18. Setelah selesai melakukan pengaturan, maka langkah selanjutnya adalah menghubungkan sirkuit Makey Makey ke komputer dan menghubungkan diri sendiri menggunakan klip Alligator dengan slot ....
    a. expansion header
    b. ground
    c. mouse
    d. USB connector

19. Guna menciptakan koneksi antara pengguna dan objek sebagai alat input, maka papan sirkuit Makey Makey akan dihubungkan dengan komputer lewat ....
    a. kabel USB
    b. kawat besi
    c. pipa peralon
    d. tali karet

20. Bagian yang selalu ada di setiap repository untuk menjelaskan penjelasan singkat/detail, cara penggunaan, dan sebagainya adalah ....
    a. Readme
    b. Public/private
    c. Create
    d. Checklist

LIVEWORKSHEETS