

6 клас

Самостійна робота

«Повторення навчального матеріалу»

Завдання 1.

Об'єкт-виконавець у середовищі Скретч має назву:

 Об'єкт

 Подія

 Спрайт

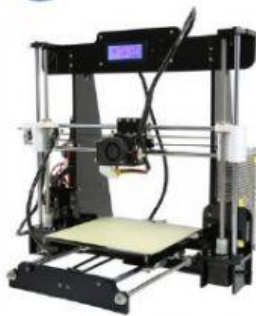
 Скрипт

Завдання 2.

Розташуйте назви пристроїв відповідно до їх зображень (перетягніть правильний надпис до зображення)



сканер



3D-принтер



смартфон



флеш-карта



проєктор

Завдання 3.

Позначте пристрій, який використовують для підключення флеш-карти до комп'ютера.



Завдання 4.

В текстовому полі знайди всі слова-відповіді на питання.

З	Ю	З	Г	Е	Ю	Ё	Р	Ь	Э	А	Л	Е	Ъ	С	Д	В	А
П	Э	Ю	Ё	Ж	П	Щ	Б	Ы	Ф	Ж	К	Б	У	К	У	Ж	Э
Я	Д	Я	Ь	Ю	А	Ж	Х	Ш	Д	Ы	Л	Ф	Р	Р	К	Э	Ж
Ч	Ф	П	У	Ы	Я	Д	Э	К	Л	Ё	Ж	Ч	Ч	Е	К	Г	Ц
Й	П	Э	И	Д	Н	З	А	И	С	К	Р	И	П	Т	Т	Б	Ю
И	И	У	Ф	К	Г	Ц	Е	Д	С	О	Е	Ъ	М	Ч	С	И	Ж
Р	Ё	С	Щ	П	Р	О	Г	Р	А	М	А	Ц	Ф	И	Г	У	Ш
С	Ц	Ь	Ж	Ф	Ц	Л	Э	Ж	Ц	А	Л	Г	О	Р	И	Т	М
Р	О	З	Г	А	Л	У	Ж	Е	Н	Н	Я	Г	Щ	Ю	Э	Ю	Ё
Б	Я	Э	У	Я	Д	Р	Л	Г	Э	Д	Л	Ъ	А	Б	Щ	Ф	Щ
Х	Э	Й	Х	Ю	И	М	Э	О	Ъ	А	Л	А	В	Ю	Ю	Ц	А

1) Програмне середовище складання алгоритмів, де виконавцем є Рудий кіт.

2) Алгоритм призначений для виконання комп'ютером.

3) Кінцева послідовність команд, яка спрямована на розв'язання певної задачі.

4) Алгоритм складений в програмі Скретч.

5) Вид алгоритму, в якому є інструкції для перевірки істинності або хибності заданої умови.

6) Чітка вказівка виконати певну дію для виконавця.

Завдання 5.

Обери правильну відповідь.

Мультимедіа – це

поєднання різних способів подання повідомлень

набір пристроїв, необхідних для перегляду відео

набір програм для опрацювання аудіо-та відеооб'єктів

набір програм

Завдання 6.

Обери правильну відповідь.

Для введення мультимедійних даних в комп'ютер використовують пристрої:

відео та веб-камери	програвачі (плеєри)
смартфони	мікрофони

Завдання 7.

Позначте ВСІ пристрої ВИВЕДЕННЯ інформації.



Завдання 8.

Обери правильну відповідь

Відео та веб-камери, фотоапарати та мікрофони, то – це

дані, що містять об'єкти мультимедіа	пристрої для роботи з мультимедіа
програми для роботи	програми для роботи з мультимедіа

Завдання 9.

Обери правильну відповідь

Щоб виділити папку або файл слід

двічі клацнути лівою клавішею миші на його значку	клацнути лівою клавішею миші на його значку
навести вказівник миші на його значок	клацнути правою клавішею миші на його значку

Завдання 10.

Виріши логічну задачу.

У кімнаті 5 сестер. Олена в'яже, Марія – малює, Світлана – читає, Наталя грає в шахи. Що робить Юля?

Читає	Займається спортом
Грає в шахи	Спостерігає за іншими 4 сестрами

Завдання 11.

Впиши пропущене число, розв'язавши магічний квадрат

11	1	12
9	8	
4	15	5

Завдання 12.

Оберіть клітинку куди потрапить заєць. Рух починайте від клітинки С.

