

ورقة عمل الوحدة الثالثة : برمجة الروبوت الافتراضي
الدرس الأول : الروبوتات الافتراضية

اسم الطالبة :.....

السؤال الأول: رتبي مكونات روبوت فيكس كود في آر الافتراضي في أماكنها الصحيحة ؟



السؤال الثاني : حددي الجملة الصحيحة والجملة الخطأ فيما يلي :

العبارة	صحيحة	خطأ
١- الواقع الافتراضي محاكاة مشابهة للعالم الحقيقي .		
٢- تتضمن الروبوتات الافتراضية عمليات محاكاة تستخدم لإنشاء برامج للروبوتات .		
٣- المحاكاة الروبوتية هي وسيلة مهمة للتعرف على المفاهيم العلمية المختلفة .		
٤- الروبوت الافتراضي يناسب أسلوب تعلم واحد .		
٥- عندما تستخدم الروبوتات الافتراضية ، تتجنب إتلاف أي معدات .		
٦- نحتاج إلى إنفاق الكثير من المال لاستخدام برامج الروبوتات الافتراضية .		
٧- عندما تستخدم الروبوتات الافتراضية يكون لديك القدرة على إنشاء الروبوتات ذات الميزات المتقدمة .		
٨- كاميرا الشخص الأول هو الوضع الافتراضي للكاميرا عند فتح ساحة اللعب .		
٩- ساحة اللعب هي مساحة افتراضية خاصة بالروبوت الافتراضي تمكنك من تنفيذ برامجك.		
١٠- فئة المغناطيس تتحكم في حركة الروبوت في ساحة اللعب.		

المعلمة : عهود الحربي

LIVEWORKSHEETS