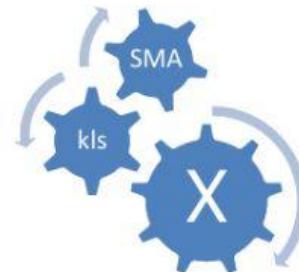


LEMBAR KERJA PESERTA DIDIK (LKPD)

SMAN 6 GARUT

Identifier, Variabel, Tipe Data, Value, Konstanta, Instruksi Input/Output



Biodata

Kelompok :

Nama Peserta Didik :

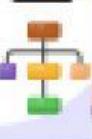
Kelas :

Capaian Pembelajaran



Peserta didik mampu menerapkan praktik baik konsep pemrograman prosedural dalam salah satu bahasa pemrograman prosedural dan mampu mengembangkan program yang terstruktur dalam notasi algoritma atau notasi lain, berdasarkan strategi algoritmik yang tepat





Tujuan Pembelajaran

1. Peserta didik mampu Memahami variabel, tipe data, value, konstanta, dan instruksi input/output dalam sebuah bahasa pemrograman. (C2)
2. Peserta didik mampu Mengomunikasikan konsep variabel, tipe data, value, konstanta, dan instruksi input/output dalam sebuah bahasa pemrograman. (C3)
3. Peserta didik mampu Menerapkan penggunaan variabel, tipe data, value, konstanta, dan instruksi input/output dalam sebuah bahasa pemrograman. (C3)
4. Peserta didik mampu Menganalisis perbedaan variabel, tipe data, value, konstanta, dan instruksi input/output dalam sebuah bahasa pemrograman. (C4)



Petunjuk Diskusi

1. Dari lembar kerja ini diskusikanlah permasalahan yang ada dengan kelompokmu!
2. Diskusi dapat menggunakan bahan literasi dari buku paket atau mencari sumber referensi dari internet.
3. Selamat mengerjakan!



Tugas 1

Amatilah Gambar Program Berikut ini!

```
1 #include <iostream>
2
3 using namespace std;
4
5 int main()
6 {
7     double r, luas, keliling;
8     const double phi=3.14;
9
10    cout<<"Masukkan jari-jari lingkaran:";
11    cin>>r;
12
13    keliling=2*phi*r;
14    luas=phi*(r*r);
15
16    cout<<"\nLuas lingkaran = "<<luas;
17    cout<<"\nKeliling lingkaran = "<<keliling;
18
19    return 0;
20 }
21
```



Tugas 1

Berdasarkan Gambar Analisis kode program kecil prosedural mendasar !

Analisis

No	Nama	Definisi	Analisis
1	Variabel		
2	Tipe Data		
3	value		



Tugas 1

Analisis

No	Nama	Definisi	Identifikasi
4	Konstanta		
5	Input		
6	Output		
7	Konstanta		

