

تصميم التطبيق (1)

صلى بين العمودين:

العمود (أ)	العمود (ب)
إضافة شاشة جديدة إلى التطبيق	 Image
للانتقال إلى شاشة البرمجة	Add Screen ...
لإدراج أداة الصورة	BackgroundImage
لتغيير صورة الخلفية	Blocks
لتغيير عنوان الشاشة	Title