

ใบงานเรื่อง ไพทอน ตัวแปร และคำสั่งแสดงผล

คำชี้แจง : ให้จับคู่โดยการลากเส้นให้ถูกต้อง

- | | |
|--|---|
| 1. ภาษาโปรแกรม Python <input type="radio"/> | <input type="radio"/> A. ทำหน้าที่แสดงผลข้อมูลออกทางหน้าจอ |
| 2. ไอดีอี (IDE) <input type="radio"/> | <input type="radio"/> B. ภาษาโปรแกรมคอมพิวเตอร์ระดับสูง โดยถูกออกแบบมาให้เป็นภาษาสคริปต์ที่อ่านง่าย |
| 3. โหมดอิมมีเดียท (immediate mode) <input type="radio"/> | <input type="radio"/> C. ชื่อที่ถูกกำหนดขึ้นเพื่อใช้เก็บค่าในหน่วยความจำ สำหรับนำไปใช้งานในโปรแกรม |
| 4. โหมดสคริปต์ (script mode) <input type="radio"/> | <input type="radio"/> D. เครื่องมือช่วยในการพัฒนาโปรแกรม |
| 5. ตัวแปร (Variable) <input type="radio"/> | <input type="radio"/> E. เป็นโหมดที่ผู้ใช้จะพิมพ์คำสั่งลงไปในส่วนที่เรียกว่าเชลล์ (shell) หรือคอนโซล (console) ทีละคำสั่ง และตัวแปลภาษาจะแปลคำสั่ง หากไม่มีข้อผิดพลาดจะทำงานตามคำสั่งดังกล่าว |
| 6. print() <input type="radio"/> | <input type="radio"/> F. เป็นโหมดที่ผู้เขียนโปรแกรมต้องพิมพ์คำสั่งหลายคำสั่ง ประกอบกันแล้วบันทึกเป็นไฟล์ไว้ก่อน เพื่อจะสั่งให้ตัวแปลภาษาทำงานตามคำสั่งตั้งแต่คำสั่งแรก จนถึงคำสั่งสุดท้าย |