

Sains Tahun 6 : Kemahiran Saintifik

II Kemahiran Proses Sains – Mengawal Pemboleh ubah



Latihan

- 1 Jadual di bawah menunjukkan keputusan penyiasatan apabila sebiji bola di letakkan di kedudukan yang berbeza dari skrin. Jarak lampu suluh dari bola diletakkan pada jarak yang sama.

Jarak bola dari skrin (cm)	10	20	30
Saiz bayang-bayang			

Nyatakan :

a) pemboleh ubah dimanipulasi :

b) pemboleh ubah bergerak balas :

c) pemboleh ubah dimalarkan :

Saiz bayang-bayang

Jarak lampu suluh dari bola

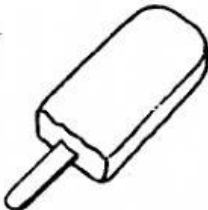
Jarak bola dari skrin

Sains Tahun 6 : Kemahiran Saintifik

II Kemahiran Proses Sains – Mengawal Pemboleh ubah



- 2 Jadual di bawah menunjukkan hasil penyiasatan terhadap masa yang diambil untuk ais krim melebur sepenuhnya.

Aiskrim	Masa ais krim melebur sepenuhnya (min)
	60
	30

Nyatakan :

a) pemboleh ubah dimanipulasi :

b) pemboleh ubah bergerak balas :

c) pemboleh ubah dimalarkan :

Masa ais krim melebur sepenuhnya

Saiz ais krim

Aiskrim

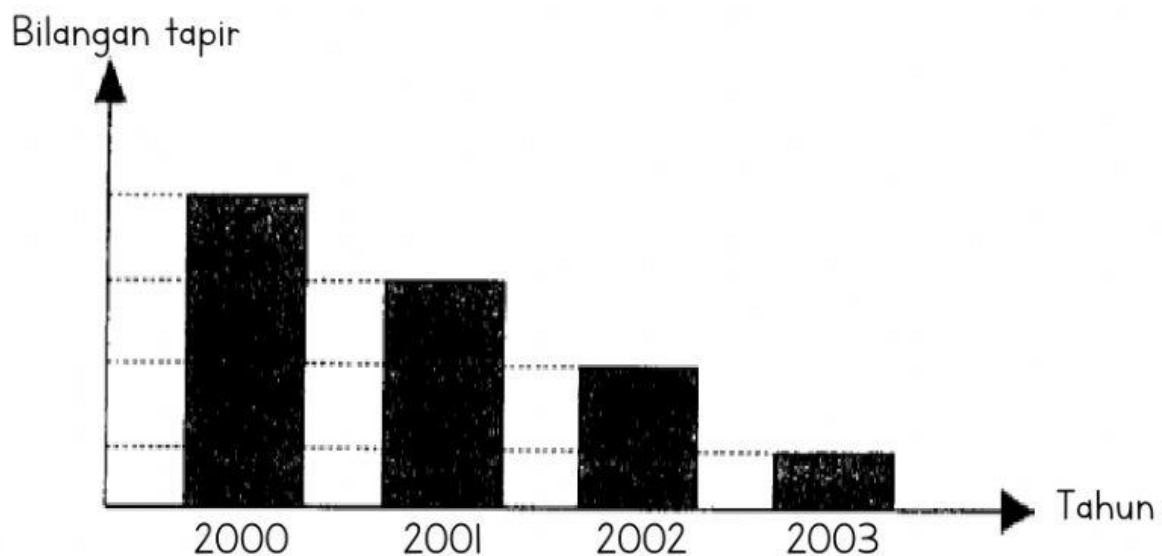
Suhu persekitaran

Sains Tahun 6 : Kemahiran Saintifik

II Kemahiran Proses Sains – Mengawal Pemboleh ubah



- 3 Suatu penyasatan dijalankan di sebuah hutan di Malaysia untuk mengkaji bilangan tapir selama 4 tahun berturut-turut. Keputusan kajian seperti rajah di bawah.



Nyatakan :

a) pemboleh ubah dimanipulasi :

b) pemboleh ubah bergerak balas :

c) pemboleh ubah dimalarkan :

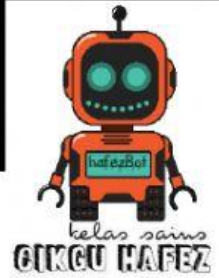
Bilangan tapir

Tahun penyasatan

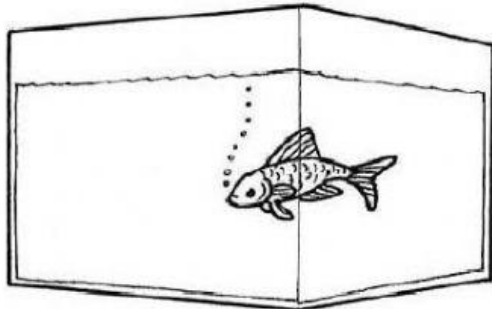
Tempat penyasatan

Sains Tahun 6 : Kemahiran Saintifik

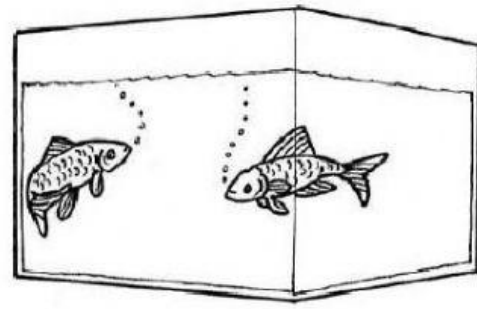
II Kemahiran Proses Sains – Mengawal Pemboleh ubah



- 4 Bilangan ikan yang berbeza diletakkan di dalam dua akuarium yang sama saiz P dan Q. Jumlah makanan yang diberikan adalah sama pada setiap akuarium. Saiz ikan selepas 3 minggu diperhatikan.

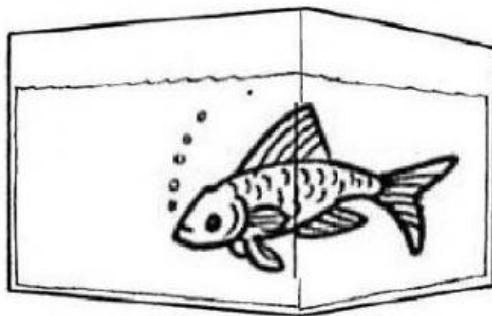


Akuarium P

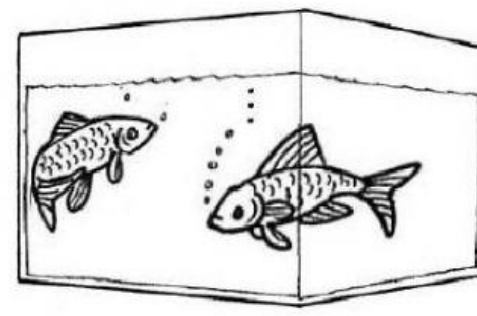


Akuarium Q

Selepas 3 minggu



Akuarium P



Akuarium Q

Nyatakan :

a) pemboleh ubah dimanipulasi :

b) pemboleh ubah bergerak balas :

c) pemboleh ubah dimalarkan :

Bilangan ikan

Saiz akuarium

Saiz ikan selepas 3 minggu

Ikan