



قسم الحوسبة وتكنولوجيا المعلومات – الصف السابع
الوحدة الأولى - تطبيق 1

الاسم:

الصف:

السؤال الأول: أكمل خطوات الخوارزمية الخاصة ببرمجة الكائن الرسومي المباني

Buildings لينفذ الأوامر التالية:

"سنبرمج الكائن الرسومي buildings بحيث يبدأ الكائن حركته على المحور السيني x بقيمة 250، ثم يغير مظهره للمظهر التالي، بعد تغيير المظهر سيكرر الخطوة التالية 125 مرة وهي أن يغير قيمة الإحداثي السيني x بمقدار -4، ثم ينتقل الكائن لينفذ الخطوة الثانية."

الخوارزمية:

1- بداية الخوارزمية

2-

3-

4- كرر الخطوة 5، 125 مرة

5-

6-

7-