АЛГОРИТМІЧНА СТРУКТУРА ПОВТОРЕННЯ

У житті ми часто повторюємо однакові дії.

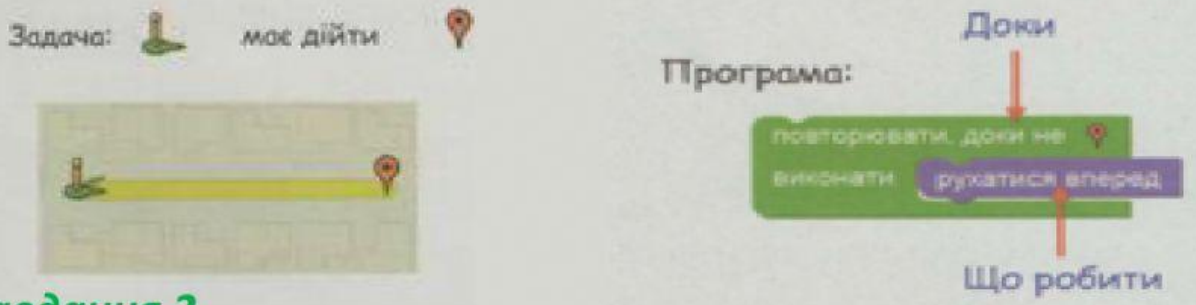
Завдання 1. Для кожної ситуації запиши, яку дію люди повторюють і протягом якого часу.

Ситуація	Повторювана дія	Час повторення
	Гортання сторінки	Доки не прочитають оповідання
	_____ _____	_____ _____ _____
	_____ _____	_____ _____ _____
	_____ _____	_____ _____ _____

LIVEWORKSHEETS

Однак коли ми розповідаємо про повторювані дії, ми не повторюємо слова! Ми кажемо: «Зроби крок, ще крок, ще крок...» Ми говоримо: «Йди, доки не побачиш динок».

◊ Так само у програмуванні: не потрібно повторювати багато разів ті самі команди. Слід вказати лише: **що** повторювати, **доки** це повторювати.



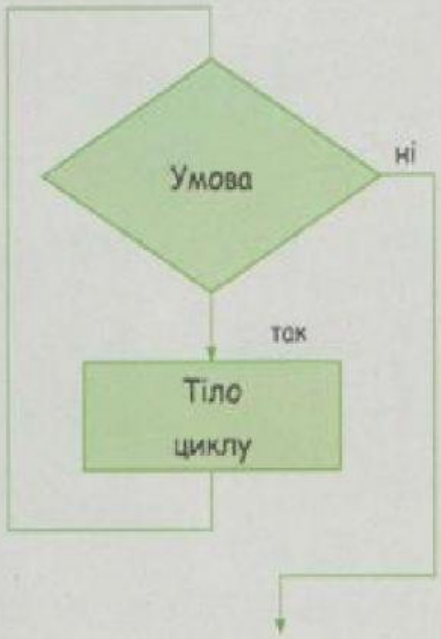
Мал.1

Завдання 2.

Перейдіть за посиланням https://blockly.games/maze?lang=uk&level=3&skin=0#btp2nz **та переконайтесь в цьому.**

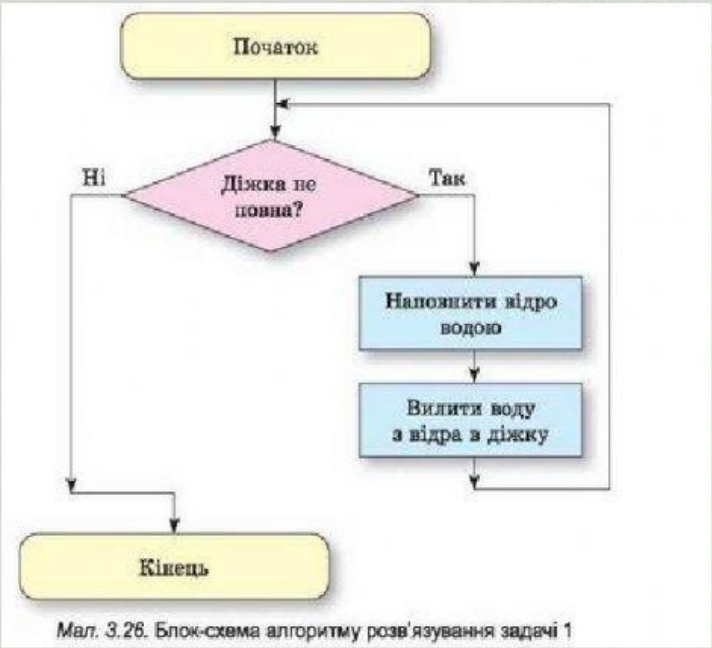
Створіть програму, яка зображена на малюнку 1.

Графічне зображення алгоритмів з повтореннями (блок-схеми)



Завдання 3.

Підпиши на малюнку 2,
де умова,
а де тіло циклу.



Мал. 3.26. Блок-схема алгоритму розв'язування задачі 1

Мал.2

◊ Блок, що забезпечує повторення дій, називається також **циклом**.

LIVEWORKSHEETS

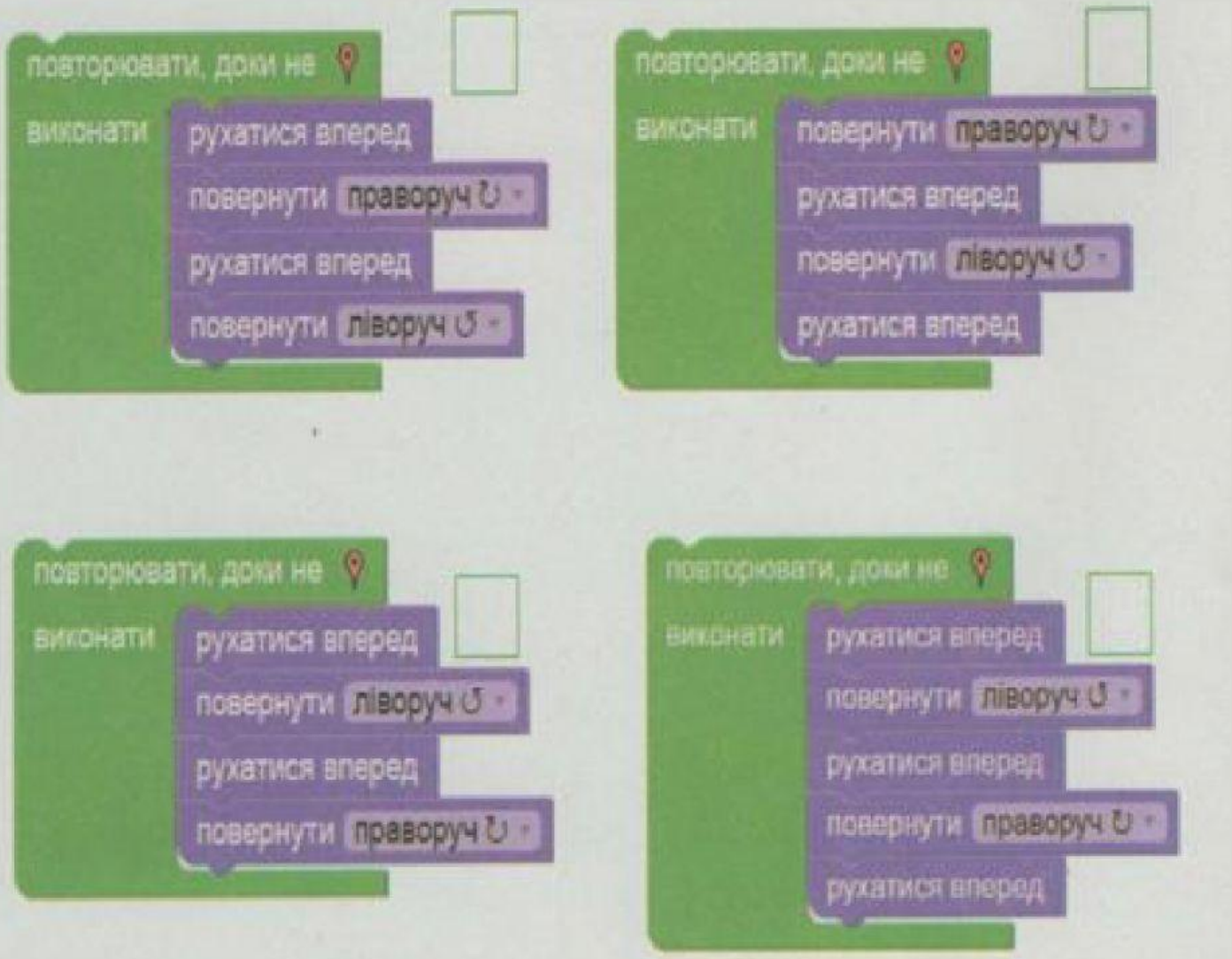
◊ Повторюватися можуть не тільки дії, а й предмети, зображення тощо. Наприклад, орнаменти складаються з повторюваних частин.

Завдання 4 . *Укажи, повторення яких частин утворить орнамент «Меандр».*

Постав галочку у відповідному квадратику

Завдання 5.

Перейдіть за посиланням https://blockly.games/maze?lang=uk&level=4&skin=0 **та виконайте програми зображені на малюнку 3. Вкажіть, який програмний код відповідає правильному рішенню? Постав у відповідному квадратику галочку.**



Мал.3

LIVEWORKSHEETS