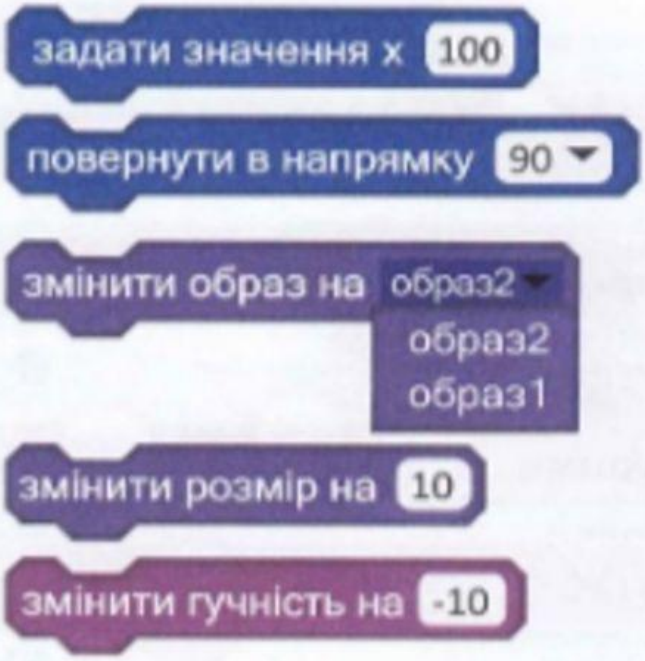
Вправа 3 Команди і властивості

З'єднай лініями команду й властивість об'єкта, яка зміниться після виконання цієї команди.



- Вигляд об'єкта
- Гучність звучання мелодії
- Положення по горизонталі
- Розмір
- Напрямок руху

Вправа 4 Значення властивостей

Визнач, біля яких команд слід поставити позначку ✓, щоб на сцені можна було побачити зміну значень властивостей, поданих на малюнку. Познач ці команди.

Команди	Властивості
☐ образ #	Кораблик: значення x 24
☐ ім'я тла	Кораблик: значення y 32
☐ розмір	Кораблик: напрямок 90
☐ темп	Кораблик: гучність 100
☐ гучність	Кораблик: образ # 1
☐ значення x	Кораблик: розмір 100
☐ значення y	
☐ напрямок	