ВИДИ ГРАФІЧНИХ БЛОКІВ ТА ЇХ ПРИЗНАЧЕННЯ

З'єднайте лініями комірки стовпця 1 з відповідними комірками стовпця 2, щоб назви графічних блоків відповідали їх виду

1	2
	Блок початку циклу
	Блок завершення підпрограми
	Блок введення вихідних даних або виведення проміжних та кінцевих результатів
	Блок виконання простої команди
	Блок початку (кінця) алгоритму
	Блок перевірки певної умови
	Блок для з'єднання перерваних ліній в алгоритмі

ТИПИ АЛГОРИТМІВ:

Перемістіть блоки з відповідними типами алгоритмів у потрібне місце, щоб твердження були вірні

- _____
- _____
- _____

ТИПИ КОМАНД:

Перемістіть блоки з відповідними типами команд у потрібне місце, щоб твердження були вірні.

- _____ команда відповідає реченню, записаному в наказовій формі.
- _____ команда передбачає, що буде перевірятися якась умова.

лінійний | розгалуження | цикл | проста | складена