

رتب مراحل كتابة البرامج ..

3

تصميم الواجهات

2

كتابة أوامر البرمجة

1

ضبط خصائص الأدوات

صل ما بين العمود الأول بما يناسبه من العمود الثاني ..

الإسناد
تعريف متغير من نوع سلسلة نصية
For .. Next
تعريف ثابت
DO WHILE
Select Case
تعريف متغير من نوع عدد صحيح
الأدوات
تعريف متغير من نوع عدد عشري

Const Pi = 3.1
هي أجزاء برامج جاهزة للاستخدام أعدت مسبقاً من قبل المبرمجين
تستخدم إذا كان هناك عدة احتمالات للشرط
Dim Name AS string
هي تخزين قيمة معينة داخل متغير
Dim a AS integer
تستخدم لتكرار عدد معين من العمليات عدد محدد من المرات
Dim x AS single
يستخدم إذا كان عدد مرات التكرار غير محدد

حدد الأدوات التالية إدخال أم إخراج ..

إخراج	إدخال	الأداة
☐	☐	مربع النص TextBox
☐	☐	أداة التسمية Label
☐	☐	مربع الاختيار CheckBox
☐	☐	مربع القائمة ListBox
☐	☐	الخانة المركبة ComboBox
☐	☐	زر الخيار RadioButton