

الدرس:

استقصاء حل المسائل
معلومة زائدة أو ناقصة

الهدف: أن يجد
الطالب ناتج الضرب
باكتشاف المعلومة
الزائدة أو الناقصة

التعلم المتمايز
مجموعة المربع

6. اشترى أربعة أصدقاء إجمالي 24 لعبة حاسب آلي. واشترى كل صديق عددًا مماثلًا من الألعاب. كم عدد الألعاب التي اشتراها كل صديق؟

$$\boxed{} \div \boxed{} = \boxed{} \times \boxed{} = \boxed{}$$

