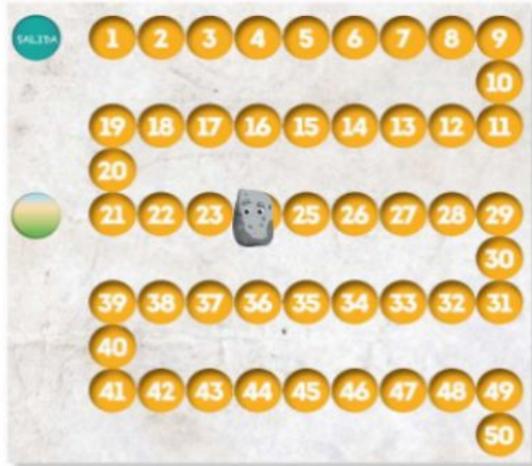


1 La rana y la trampa

- En parejas, usen el siguiente tablero, y consigan un botón y una piedra pequeña.
- El botón es la rana que salta en el tablero y la piedra es la trampa.



2 ¿Quién caerá en la trampa?

Hay una trampa en el 24.



Pon una **X** al jugador que caerá en la trampa si la rana salta como dice. Marca todas las opciones correctas.

¿De 2 en 2?

¿De 3 en 3?

¿De 5 en 5?

¿De 6 en 6?

¿De 7 en 7?

¿De 8 en 8?

¿Con cuáles saltos cae la rana en el 48? ¿Con cuáles no?

Un paso más La rana brincó de 9 en 9 y cayó en una trampa que había en el 45. ¿A los cuántos saltos cayó en la trampa?

Dirigir el aprendizaje en los centros educativos del 2 hasta la 4ª E.