ثانياً: البرمجة:

1) اللبنة التالية هي إحدى لبنات قائمة :

أ. القلم ب. الحركة ج. الأحداث د. التحكم

2) لرسم كائن جديد نضغط على ايقونة :

أ. ب. ج. د.

3) وظيفة الأداة التالية :

أ. تكبير الكائن ب. تصغير الكائن ج. مضاعفة الكائن د. حذف الكائن

4) لاختيار خلفية للمنصة من المكتبة نضغط على ايقونة :

أ. ب. ج. د.

السؤال الثاني :وصل الأداة مع وظيفتها:

الرقم	الأداة		الوظيفة
-1		( )	قلب الكائن يميناً ، ويساراً
-2		( )	قص جزء من الكائن.
-3		( )	تغيير مركز الكائن.
-4		( )	إدراج مربع نص للكتابة بداخله.
-5		( )	إضافة صورة من جهازي للتعديل عليها.
-6		( )	تلوين مساحات مغلقة.