

ثانياً: البرمجة:

(1) اللبنة التالية  هي إحدى لبنات قائمة :

أ. القلم ب. الحركة ج. الأحداث د. التحكم

(2) لرسم كائن جديد نضغط على ايقونة :

أ.  ب.  ج.  د. 

(3) وظيفة الأداة التالية  :

أ. تكبير الكائن ب. تصغير الكائن ج. مضاعفة الكائن د. حذف الكائن

(4) لاختيار خلفية للمنصة من المكتبة نضغط على ايقونة :

أ.  ب.  ج.  د. 

السؤال الثاني: وصل الأداة مع وظيفتها:

الرقم	الأداة	الوظيفة
1-		() قلب الكائن يمينا ، ويساراً
2-		() قص جزء من الكائن.
3-		() تغيير مركز الكائن.
4-		() إدراج مربع نص للكتابة بداخله.
5-		() إضافة صورة من جهازك للتعديل عليها.
6-		() تلوين مساحات مغلقة.