

1 задача

Свържи така, че да е вярно

change моята променлива by 1

set моята променлива to 0

Make a Variable

Make a list

hide variable моята променлива

Създаване на списък

Създаване на Променлива

Скрий Променлива

Увеличи със...

Направи равно на...

2 задача

Попълни, така, че да е вярно

За един сценарий да се създаде повече от една променлива.

Визуалната среда за програмиране дава възможност декорът на сцената да се съхрани като изображение на компютъра.

може

не може

Вярно

Грешно

_____ е част от паметта на компютъра, в която се съхраняват данни – текст или числа. Всяка променлива има _____ и _____. Тя може да

се използва многократно в кода, да участва в различни

_____ и _____, да променя стойността си.

оператори

Променливата

име

команди

стойност