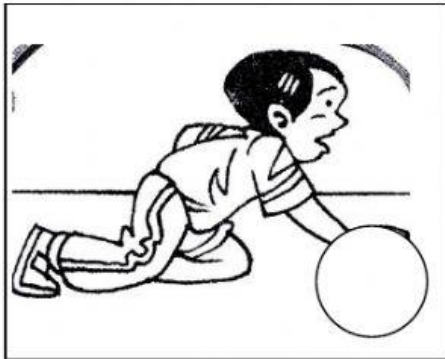
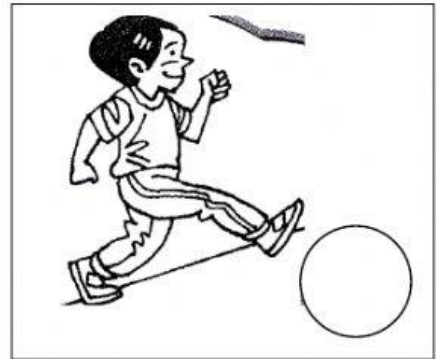


A. Tandakan (/) bagi pergerakan yang laju dan (X) bagi pergerakan yang tidak laju.

1.



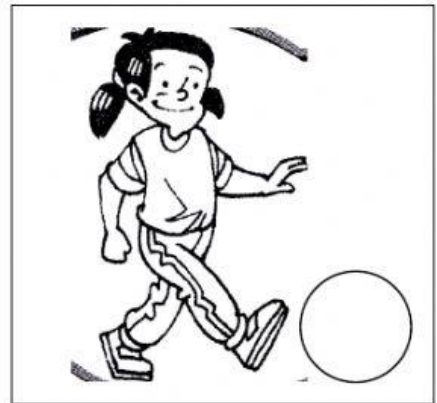
2.



3.



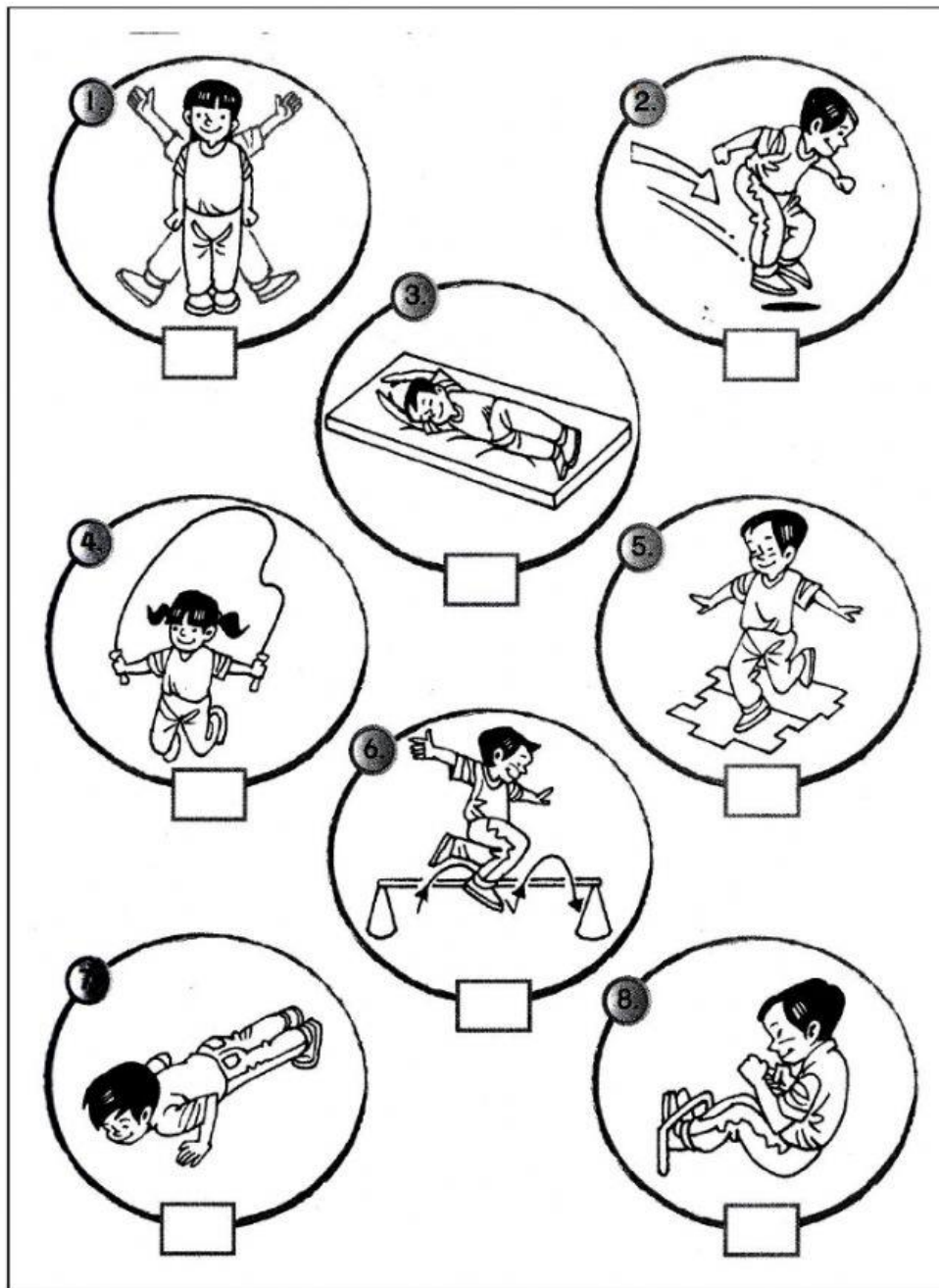
4.



5.



B. Tandakan (/) pada gambar lompatan dan (x) pada gambar bukan lompatan.



C. Isikan tempat kosong dengan aktiviti lompatan yang betul.

Skipping

Ketinting

Lompat tali

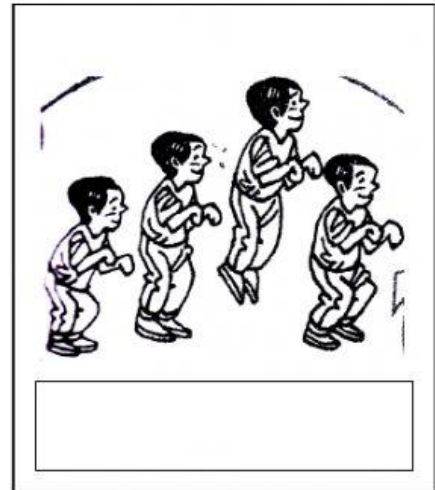
Lompat kanggaru

Lompat selang-seli

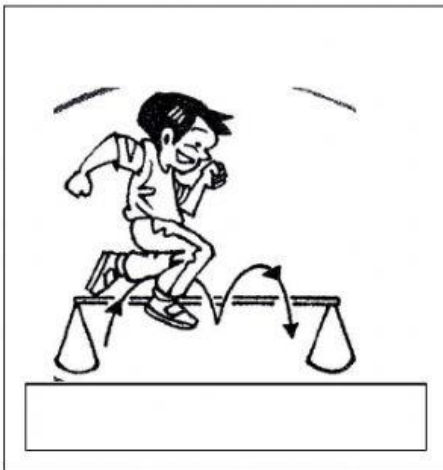
1.



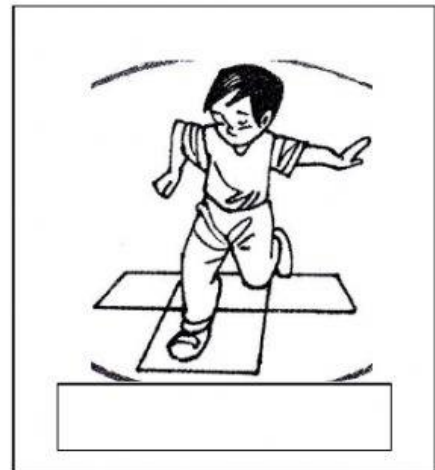
2.



3.



4.



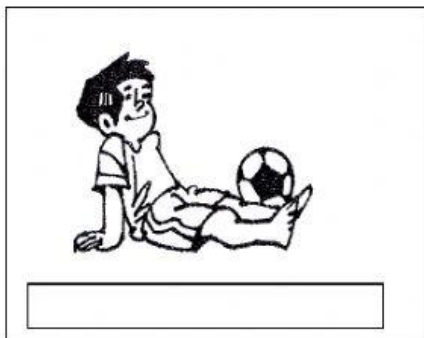
5.



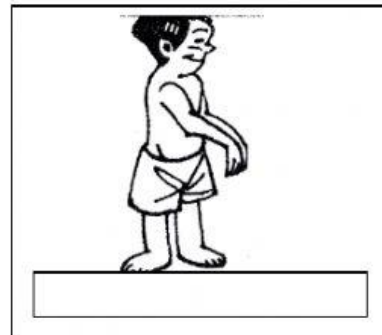
D. Isikan tempat kosong dengan jawapan yang betul.

Mengilas	Menguak	Melunjur	Menyokong	Mendekam
----------	---------	----------	-----------	----------

1.



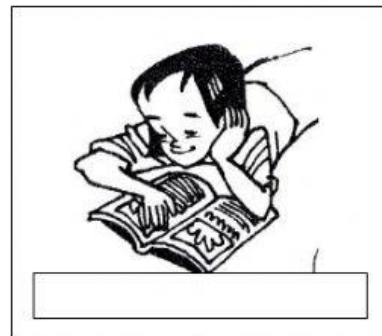
2.



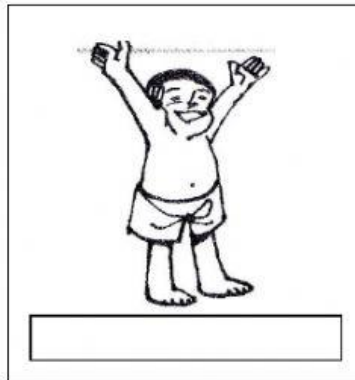
3.



4.



5.



E. Taip jawapan yang betul.

1. Sebelum berlari, kita mestilah melakukan aktiviti (melukis , regangan).
2. Setelah tamat larian, kita mestilah melakukan aktiviti (menyejukkan , memanaskan) badan.
3. Lakukan aktiviti gulingan di atas (meja , tilam)
4. (Duduk , Berdiri) di atas kerusi adalah aktivitiimbangan.
5. Ketinting merupakan aktiviti yang melibatkan (gulingan , lompatan)
6. Kita mesti memakai (topi , kasut) semasa bermain di padang.
7. Aktiviti hamburan perlu dilakukan di atas (tilam , meja).
8. Aktiviti bergayut boleh menguatkan otot (kaki , tangan)
9. Aktiviti menarik tangan berpasangan dapat menguatkan (tenaga , otot) tangan.