



**PEMERINTAH KOTA DENPASAR
DINAS PENDIDIKAN KEPEMUDAAN DAN OLARAGA
SEKOLAH DASAR NEGERI 6 DAUH PURI
PENILAIAN AKHIR SEMESTER (PAS)
TAHUN PELAJARAN 2020/2021**



LEMBAR SOAL

Tema : **2. Bermain di Lingkunganku**
Kelas : **II (dua)**
Semester : **I (satu)**
Hari / Tanggal : **Selasa, 24 Nopember 2020**
Waktu : **07.30 – 09.00 WITA**

Petunjuk Umum :

1. *Tuliskan identitas nama, kelas, dan nomor urutmu pada lembar jawaban yang telah disediakan!*
2. *Tuliskan semua jawaban di lembar jawaban!*
3. *Bacalah setiap butir soal dengan baik sebelum dijawab!*
4. *Kerjakan lebih dahulu soal yang dianggap mudah!*
5. *Tanyakan kepada pengawas apabila ada soal yang kurang jelas!*
6. *Periksa kembali pekerjaanmu sebelum lembar soal dan lembar jawaban diserahkan kepada pengawas!*

----- SELAMAT BEKERJA -----

1. Mupel PPKn KD. 3.2

1. Selesai bermain di halaman, Beni merapikan mainannya.
Beni melihat ada kue di meja.
Beni makan kue tanpa cuci tangan.
Beberapa saat kemudian, Beni mendadak sakit perut.
Pada cerita tersebut, Beni melanggar aturan ketika makan. Akibatnya
 - A. mainan Beni rapi
 - B. Beni semakin sehat
 - C. kue Beni habis
 - D. Beni sakit perut
2. Berikut ini perilaku Edo yang tidak menaati aturan di rumah adalah ...
 - A. Edo membantu kakak menyiram tanaman
 - B. Edo membantu ibu menyapu halaman
 - C. Edo membantu adik mencoret dinding
 - D. Edo membantu adik mengerjakan tugas
3. Aturan yang ada di rumah harus dilaksanakan oleh
 - A. semua anggota masyarakat
 - B. semua anggota keluarga
 - C. semua anggota sekolah
 - D. semua anggota paguyuban
4. Setelah bangun tidur, sebaiknya Edo
 - A. bersiap bermain

- B. segera pergi makan
 - C. menonton televisi
 - D. merapikan tempat tidur
5. Gambar berikut yang tidak sesuai dengan aturan di rumah adalah

A.



B.



C.



D.



6. Bermain sepak bola di lingkungan rumah dapat dilakukan di
- A. ruang tamu
 - B. dapur
 - C. halaman
 - D. kamar mandi
7. Tata tertib membuat hidup menjadi
- A. kacau
 - B. teratur
 - C. gelisah

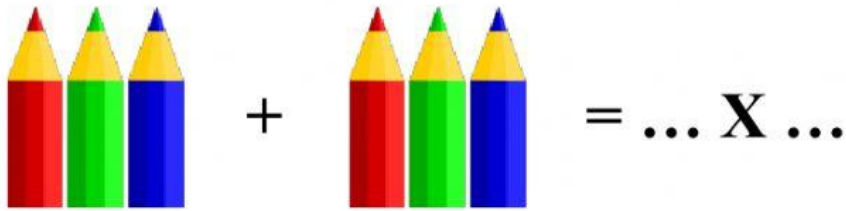
D. bingung

2. Mupel Matematika KD. 3.4

8. 9×0 hasilnya

- A. 0
- B. 1
- C. 8
- D. 9

9.



- A. 2×3
- B. 2×6
- C. 3×2
- D. 3×3

10. $15 - 5 - 5 - 5 = 0$ sama artinya dengan

- A. $5 : 5$
- B. $5 : 0$
- C. $15 : 5$
- D. $15 : 0$

11. 4×5 sama artinya dengan

- A. $4 + 4 + 4 + 4 + 4$
- B. $5 + 5 + 5 + 5$
- C. $9 + 9 + 9 + 9$
- D. $20 + 20 + 20 + 20$

12. Lala memiliki 14 potong kertas. Potongan kertas tersebut dimasukkan ke dalam kotak merah dan biru dengan jumlah sama. Jumlah potongan kertas untuk masing-masing kotak adalah

- A. 14
- B. 12
- C. 7
- D. 2

3. Mupel SBdP KD. 3.2

13. Nada dalam lagu disimbolkan ke dalam bentuk seperti berikut | 5 6 5 3 | 2 3 2 1 |
yang disebut dengan

- A. dinamika
- B. not angka
- C. ritme
- D. pola irama

14. Lagu Berdayung diciptakan oleh

- A. Ibu Sud
- B. Daljono
- C. Pak Kasur
- D. A. T. Mahmud

15. Dewi sedang berlatih menyanyi. Pada bagian lirik lagu dengan tanda berikut, Dewi harus menyanyikan dengan

→ 5 . 4 | 3 1 3 | 2 . 3 | 1 . 0 |
Ke tem - pat yang a - ku tu - ju
Ke tem - pat yang a - ku tu - ju

- A. teratur
- B. lembut
- C. keras
- D. lemah

16. Perubahan keras dan lembutnya bunyi pada suatu lagu disebut dengan

- A. pola irama
- B. dinamika
- C. ritme lagu
- D. tempo lagu

17. Lirik lagu berikut adalah penggalan dari lagu yang berjudul

3 . 2 | 1 2 3 | 2 . 3 | 2 . 0 |
La - ju - lah pra - hu - ku la - ju
Ja - ngan hi - rau a - ngin da - tang
2 . 1 | 7 1 2 | 3 . 4 | 3 . 0 |
Me - lun - cur di a - ir bi - ru
Bi - ar - kan ber ti - up ken - cang

- A. Berdayung
- B. Perahuku
- C. Lajulah
- D. Meluncur

4. Mupel SBdP KD. 3.3

18. Suatu tarian dapat diiringi dengan

- A. gambar
- B. pola
- C. bahan
- D. musik

19. Anggota tubuh yang digerakkan pada tarian berikut adalah



- A. kaki dan rambut
- B. mulut dan rambut
- C. tangan dan kaki
- D. rambut dan tangan

20. Unsur pada seni tari menonjolkan keindahan

- A. gerakan
- B. suara
- C. gambar
- D. hiasan

21. Untuk meniru gerak tari seperti gambar, maka bagian tubuh yang digerakkan adalah



- A. perut
- B. kaki
- C. tangan
- D. rambut

22. Ketika memperagakan gerak tari berjalan, maka anggota tubuh yang bergerak adalah

- A. kepala
- B. kaki
- C. tangan
- D. pinggang

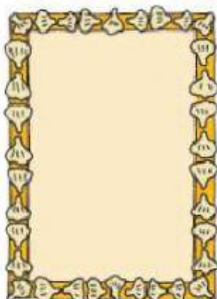
5. Mupel SBdP KD. 3.1

23. Gambar imajinatif adalah gambar berdasarkan

- A. pengamatan
 - B. kenyataan
 - C. khayalan
 - D. contoh nyata
24. Alat menggambar yang berfungsi untuk menghapus gambar yang salah adalah
- A. kertas
 - B. pensil
 - C. krayon
 - D. penghapus
25. Warna yang tepat untuk mewarnai air laut adalah
- A. merah
 - B. biru
 - C. kuning
 - D. ungu
26. Berikut ini yang perlu ditambahkan pada gambar agar terlihat menarik adalah
- A. kertas
 - B. pensil
 - C. warna
 - D. selotip
27. Berikut alat dan bahan untuk menggambar, kecuali
- A. pensil
 - B. selotip
 - C. kertas
 - D. krayon

6. Mupel SBdP KD. 3.4

28. Hasil kerajinan berikut terbuat dari bahan alam yaitu



- A. daun
- B. akar
- C. kerang
- D. pasir

29. Yang digunakan untuk merekatkan bahan untuk membuat kerajinan adalah
- A. krayon
 - B. gunting
 - C. pensil
 - D. lem
30. Langkah terakhir dalam membuat bingkai foto dari bahan alam adalah
- A. menempel bahan alam pada pinggir bingkai
 - B. melumuri permukaan pinggir bingkai dengan lem
 - C. membuat alas bingkai dari karton atau kardus tebal
 - D. merekatkan alas dan pinggir bingkai
31. Ketika membuat bingkai, bagian tengah perlu disisakan untuk tempat
- A. memberi hiasan
 - B. menempelkan daun
 - C. melumuri lem
 - D. memasukkan foto
32. Beni ingin memotong karton. Alat yang sebaiknya digunakan Beni adalah
- A. lem
 - B. gunting
 - C. plastisin
 - D. kerang

7. Mupel PJOK KD. 3.1

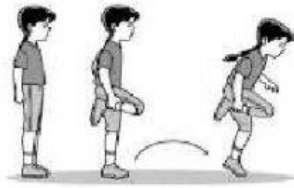
33. Udin mendapat tugas melakukan gerak nonlokomotor. Gerakan yang bisa dilakukan Udin adalah
- A. berjalan keliling halaman
 - B. berlari keliling halaman
 - C. melompat berpindah tempat
 - D. membungkukkan badan
34. Permainan berikut dilakukan dengan cara



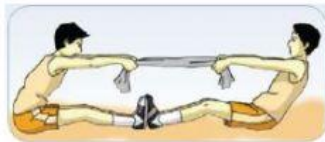
- A. memutar simpai di kepala
- B. memutar simpai di pinggang
- C. memutar simpai di tangan
- D. memutar simpai di kaki

35. Gambar berikut yang menunjukkan gerakan nonlokomotor adalah

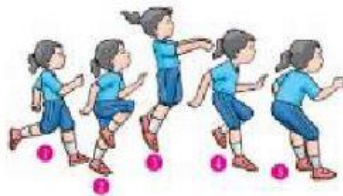
A.



B.



C.



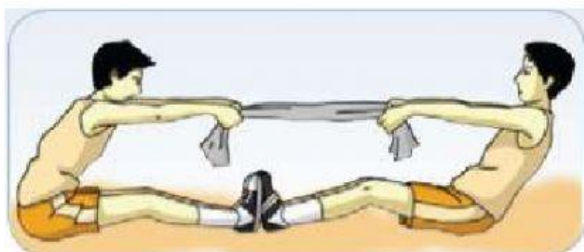
D.



36. Edo sedang menunduk dan menengadahkan kepala. Gerakan Edo termasuk gerak nonlokomotor, karena

- A. tidak berpindah tempat
- B. berpindah tempat
- C. berpindah posisi
- D. tidak diam di tempat

37. Gerakan pada gambar bermanfaat untuk menguatkan otot



- A. kepala
- B. pinggang
- C. tangan
- D. perut

38. Sikap awal ketika melakukan gerakan meliukkan badan adalah

- A. duduk
- B. jongkok
- C. berdiri
- D. terlentang

39. Gerakan menekuk lutut dapat melatih kekuatan otot

- A. bahu
- B. punggung
- C. kepala
- D. paha

40. Alat yang digunakan dalam permainan estafet bola tanpa berpindah tempat adalah

- A. kelereng
- B. raket
- C. simpai
- D. bola