البرمجة بلغة الفيجوال بيسك ستديو – ١ الاسم :

مراحل كتابة البرنامج بلغة الفيجوال بيسك ستديو Visual Basic Studio

كتابة أوامرالبرمجة

تصميم الواجهات

ضبط الخصائص

١- ..... هنا يتم تحديد عدد النوافذ التي يحتاجها البرنامج، والأدوات التي نحتاجها على كل نافذة، كالأزرار ومربعات النصوص والقوائم.

٢- .....لكل أداة من الأدوات عدة خصائص كشكلها ولونها والخط ، لذا نقوم تغيير خصائص كل أداة تم وضعها على النموذج لتناسب البرنامج.

٣- .....هنا يتم كتابة الأوامر التي نريد من البرنامج تنفيذها عند وقوع حدث معين .

Visual Studio

إملأ جدول المقارنة التالي :

وجه المقارنة	المتغيرات	الثوابت
إعطاء اسم يكون لـ قيمة - مكان		
عند التعريف يتم تحديد (النوع - القيمة)		
أثناء تنفيذ البرنامج (تتغير - لا تتغير) قيمته		
الأمر المستخدم للتعريف Dim – Const		

صلي بين نوع البيانات واسمه

متنوع	تاريخ	منطقي	سلسلة نصية	عملة	عدد عشري مضاعف	عدد عشري	عدد صحيح طويل	عدد صحيح

Date	Variant	Boolean	String	Currency	Long	Single	Double	Integer

همسة ..

"ثقي بأن الله ميزك بقدرات تختلف عن غيرك ، ومهم أن تثقي بنفسك ، وتؤمني بقدراتك ، ولو قال الناس عنك ما قالوا ، امضِ قدماً ولا تلتفتي "

أ.آمنة الرشيدي