

عنوان الدرس : الوحدة السابعة : أدوات البرمجة بلغة الفيجوال بيسك ستوديو

س١: صلي بـخط بين اسم الخاصية ووظيفتها

وظيفتها	الخاصية
محاذاة النص (يمين - وسط - يسار)	Name
حجم الاداة (العرض و الارتفاع)	Textalign
نوع الخط	Text
الاسم البرمجي	Font
موقع الاداة	ForeColor
الاظهار و الاخفاء	BackColor
لون الخلفية	location
لون الخط	Size
الاسم الظاهري على الأداة	visible

س٢: اختاري العبارة البرمجية الصحيحة لكل مما يلي :

٢- للحصول على القيمة المدخلة في أداة CheckBox6 وتخزينها في المتغير TT

- CheckBox6.Text=TT ☐
- TT= CheckBox6.Text ☐
- TT= ChockBox6.Text ☐
- TT= CheckBox6,Text ☐

١- لإظهار حاصل جمع العددين A و B في أداة TextBox8

- TextetBox3.Text= A+B ☐
- TextetBox8.Tixt= A+B ☐
- A+B =TextetBox3.Text ☐
- TextetBox8.Text= A+B ☐

٤- لإظهار عبارة (Good Morning) في أداة Label5

- Label5.Text= Good Morning ☐
- Label5.Text= (Good Morning) ☐
- Label5.Text= "Good Morning" ☐
- "Good Morning"=Label5.Text ☐

٣- للحصول على قيم العنصر المدخلة في أداة ListBox1 وتخزينها في المتغير M

- M=ListBox1. SelectedIndex ☐
- ListBox1. SelectedIndex=M ☐
- M=ListBox1. Text ☐
- ListBox1. Text=M ☐

س٣: رتبي الصيغة البرمجية التالية للحصول على القيمة المدخلة في مربع نص TextBox2 وتخزينها في المتغير A:

.	=	A	Text	TextBox2

اكتبي اسمك هنا :

إعداد المعلمة / إلعام عقران

