

مدرسة ذكور الزيتون الابتدائية أ

ورقة عمل (درس إدراج كائن)

الصف والشعبة:

اسم الطالب:

السؤال الأول/ اختر الإجابة الصحيحة

- أشكال ورسومات يمكن برمجتها وجعلها تستجيب للأوامر البرمجية

الكائن اللينات الخلفية

- الكائن الرئيسي في برنامج سكراتش هو

القلم الطائرة القط

يحتوي برنامج سكراتش على مجموعة كبيرة من الكائنات مصنفة حسب:

التصنيف الموضوع الاثنان معاً

السؤال الثاني/ صل العبارة من العمود (أ) بما يناسبه من العمود (ب)

ب		أ
إدراج كائن من الكاميرا	<input type="checkbox"/>	
إدراج كائن من مكتبة الكائنات	<input type="checkbox"/>	
إدراج كائن من ملف	<input type="checkbox"/>	
رسم كائن	<input type="checkbox"/>	

السؤال الرابع/ أجب عن السؤال ب (صح) أو (خطأ)

1. يمكن اختيار الكائن حسب الموضوع (صح) خطأ (خطأ)
2. تظهر جميع الكائنات في المشروع في منطقة البرمجة (صح) خطأ (خطأ)
3. لا يمكن إدراج أكثر من كائن في منصة العمل (صح) خطأ (خطأ)
4. يمكن رسم كائن وتلوينه واستخدامه في البرنامج (صح) خطأ (خطأ)