

Escola les regles del joc "Conillets a amagar" i, en acabant, respon les preguntes.



Què necessitem per a jugar al joc "Conillets a amagar"?

- ☐ Dos conills que hem d'anar a comprar a la granja.
- ☐ Ganes de jugar i un lloc on es puguem amagar.
- ☐ Un tauler de joc, fitxes i un dau.

Fins a quin nombre hem de comptar el xiquet i la xiqueta que busca i persegueix?

- ☐ Fins a vint.
- ☐ Fins a cinquanta.
- ☐ Fins a un que hem pactat anteriorment.

Com s'anomena el lloc on es compta i on s'ha d'anar per a salvar-se?

- ☐ Casa o mare.
- ☐ Comptador.
- ☐ Salvavides.

Què ha de fer la persona que persegueix quan veu algú dels amagats?

- ☐ Córrer i agafar-la.
- ☐ Córrer fins a la casa i dir el seu nom.
- ☐ Una vegada vist, se'n diu el nom i ja està eliminat.

Com es poden salvar els xiquets i les xiquetes que están amagats?

- ☐ No es poden salvar. Els ha de trobar el primer perseguidor.
- ☐ Arribant a casa tots a l'hora.
- ☐ Arribant a la casa abans que el perseguidor i dir: "un, dos, tres...salvat".

Quan acaba el joc?

- ☐ Quan qui busca elimina tots els altres jugadors.
- ☐ Quan ja no queda ningú amagat.
- ☐ Quan qui persegueix es cansa de buscar.

Qui busca en el joc següent?

- ☐ El primer eliminat en el joc anterior.
- ☐ Sempre és el mateix.
- ☐ Es fa un sorteig.