



LEMBAR KERJA PESERTA DIDIK (LKPD)

MATERI POKOK
PERANGKAT LUNAK BAHASA PEMROGRAMAN



Oleh:
NONOT SUJARNO
203153772649

PROGRAM PROFESI GURU DALAM JABATAN
UNIVERSITAS NEGERI MALANG
2020

Nama Siswa :
No. Absen :
Kelas :
Keahlian :

LEMBAR KERJA PESERTA DIDIK (LKPD)

Satuan Pendidikan	:	SMK Negeri Margomulyo	Nilai
Mata Pelajaran	:	Pemrograman Dasar	
Materi Pokok	:	Perangkat Lunak Bahasa Pemrograman	
Kelas	:	X	
Alokasi Waktu	:	4 x 45 menit (Pertemuan 1)	
Semester	:	Ganjil	
Kompetensi Keahlian	:	Multimedia	

A. Kompetensi Dasar

- 3.2 Memahami perangkat lunak bahasa pemrograman
- 4.2 Melakukan instalasi perangkat lunak bahasa pemrograman

B. Indikator Pencapaian

- 3.2.1 Menjelaskan Berbagai perangkat lunak bahasa pemrograman komputer
- 3.2.2 Menjelasakan prosedure instalasi berbagai perangkat lunak bahasa pemrograman komputer.
- 3.2.3 Mengoperasikan prosedure instalasi berbagai perangkat lunak bahasa pemrograman komputer

C. Penguatan Materi

Perangkat Lunak Bahasa pemrograman adalah software bahasa komputer yang digunakan dengan cara merancang atau membuat program sesuai dengan struktur dan metode yang dimiliki oleh bahasa program itu sendiri. Komputer mengerjakan transformasi data berdasarkan kumpulan printah program yang telah dibuat oleh program. Kumpulan perintah ini harus dimengerti oleh komputer, berstruktur tertentu (*syntax*), dan bermakna. Bahasa pemrograman merupakan notasi untuk memberikan secara tepat program komputer. Berbeda dengan bahasa, misalkan Bahasa Indonesia dan Inggris yang merupakan bahasa alamiah (*natural language*), sintaksis dan semantik bahasa pemrograman komputer ditentukan secara jelas dan terstruktur, sehingga bahasa pemrograman juga disebut sebagai bahasa formal (*formal language*). Jadi dengan kata lain seperti translator ke bahasa mesin.

- Setelah kalian mengetahui definisi dari bahasa pemrograman coba jelaskan tingkatan tingkatan bahasa pemrograman tersebut.

2. Menurut kalian bagaimanakah langkah-langkah instalasi berbagai perangkat lunak bahasa pemrograman yang sesuai dengan procedure?

3. Coba jelaskan bagaimana bagaimanakah procedure cara mengoperasikan perangkat lunak bahasa pemrograman computer yang benar.

D. Kegiatan dan Kesimpulan

a. Alat dan Bahan

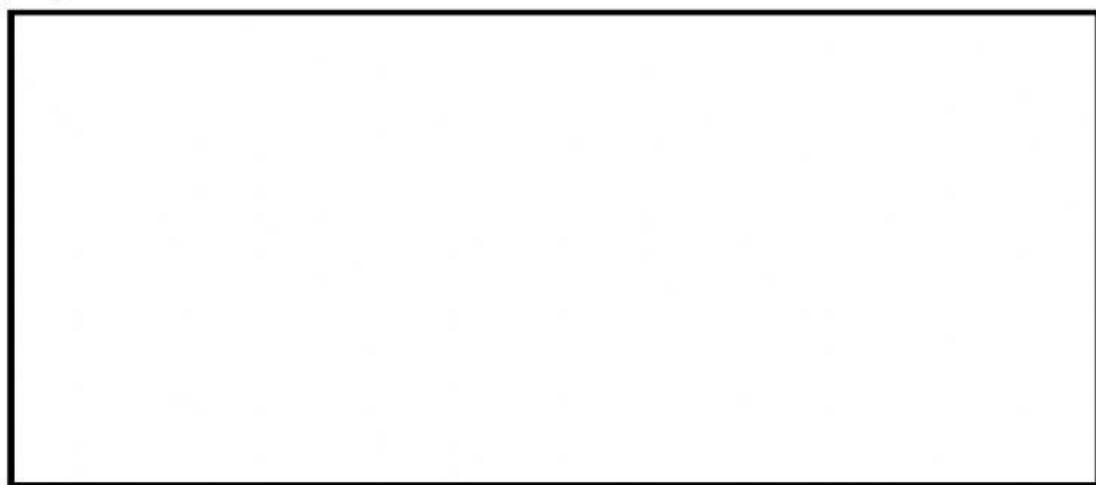
- a) Komputer/laptop atau Smartphone
- b) Power point

b. Soal dan tugas

1. Amati dan identifikasi masalah yang ada dari berbagai perangkat lunak bahasa pemrograman komputer.

a. Bingkai Pengamatan

Tulislah hasil pengamatan tentang macam-macam perangkat lunak bahasa pemrograman yang kamu ketahui



b. Bingkai Identifikasi

Tulislah hasil identifikasi kalian tentang fungsi dari berbagai macam perangkat lunak basah pemrograman komputer



a. Bingkai Rumusan

Coba kalian rumuskan kelebihan dan kekurangan pada dua software yang memiliki fungsi yang sama.(dreamwever dengan notepad ++)

c. Problem solving

Jika kita menggunakan salah satu software untuk membuat program apakah program tersebut bisa dijalankan di software bahasa pemrograman lainnya?

.....
.....
.....
.....
.....
.....
.....
.....
.....
.....

d. Kesimpulan

.....
.....
.....
.....
.....
.....
.....
.....
.....
.....

E. Latihan Soal

Silahkan kerjakan soal di bawah ini!

1. Metode atau cara membaca program dengan cara membaca kode program satu per satu baris dan dieksekusi satu demi satu disebut ...
 - a. Compiler
 - b. Compilation
 - c. Interpretation
 - d. Executable
 - e. Program language
2. Perhatikan jenis bahasa pemrograman berikut.
 - (1) Fotron
 - (2) Java
 - (3) Visual basic
 - (4) Assembler
 - (5) HTML
 - a. (1), (2) dan (5)
 - b. (1), (4) dan (5)
 - c. (1), (3) dan (5)
 - d. (2), (3) dan (4)
 - e. (2), (3) dan (5)
3. Perhatikan langkah-langkah berikut ini
File-open-pilih file-open
Urutan langkah diatas digunakan untuk ...
 - a. Membuka lembar kerja baru
 - b. Membuka file yang telah tersimpan
 - c. Menyimpan file
 - d. Meng-compile file
 - e. Meng-run file
4. Tujuan dari meng-compile sebuah file pada C++ adalah ...
 - a. Mengecek kode program
 - b. Menampilkan hasil
 - c. Membenarkan kesalahan pada file
 - d. Menyimpan file dengan nama baru
 - e. Mengedit file
5. Berikut ini yang buka termasuk ke dalam software bahasa pemrograman adalah ...
 - a. Java
 - b. Pascal
 - c. PHP
 - d. Visual Basic
 - e. Adobe Reader
6. Berikut ini yang masuk dalam bahasa pemrograman tingkat rendah adalah ...
 - a. Visual Basic
 - b. Pascal
 - c. Java
 - d. PHP
 - e. Assembler

7. Untuk menjalankan file program yang telah dibuat maka digunakan tombol ...
 - a. Play
 - b. Move
 - c. Run
 - d. Running
 - e. Reverse
8. Dalam proses ini semua kode sumber dibaca terlebih dahulu dan jika tidak ada kesalahan dalam menulis program maka akan dibentuk kode mesinnya sehingga program bisa dijalankan disebut ...
 - a. Kompilasi
 - b. Interpretasi
 - c. Konjungsi
 - d. Inisialisasi
 - e. Kompiler
9. Secara umum bahasa pemrograman terbagi menjadi 4 kelompok, kecuali ...
 - a. Object Oriented Language
 - b. Machine language
 - c. High Level Language
 - d. Middle Level Language
 - e. Low Level Language
10. Sebuah instruksi standar untuk memerintah komputer agar menjalankan fungsi tertentu adalah pengertian dari ...
 - a. Application software
 - b. System operation software
 - c. Programming language
 - d. Machine language
 - e. Executable

F. Instrumen dan Teknik Penilaian

a. Teknik Penilaian

No	Aspek yang dinilai	Teknik Penilaian	Waktu Penilaian
1	Pengetahuan	Tertulis	Saat pembelajaran
2	Keterampilan	Penugasan	Hasil projek
3	Sikap	Observasi	Saat pembelajaran

b. Instrumen Penilaian

1) Pengetahuan

Penilaian pengetahuan dengan tes tertulis Pilihan ganda jawaban benar dapat point dan jika salah tidak mendapatkan point.

No	Pertanyaan	Nilai
1	Sebuah instruksi standar untuk memerintah komputer agar menjalankan fungsi tertentu adalah pengertian dari ... <ol style="list-style-type: none"> a. Application software b. System operation software c. Programming language d. Machine language e. Executable 	B= 10 S= 0

2) Keterampilan

No	Aspek	Nilai
1	Persiapan	20
2	Proses	50
3	Hasil	20
4	Ketepatan waktu	10
5		
	Nilai Akhir	100

Keterangan:

- 20 Jika semua alat dan bahan praktikum sudah tersedia saat praktik
- 50 Jika melaksanakan coding secara mandiri
- 20 Jika sukses program dijalankan
- 10 Jika tepat waktu pengumpulan

3) Sikap integritas

No	Aspek Pengamatan	TP	KD	SR	SL
1	Jujur				
2	Tanggung jawab				
3	Disiplin				
4	Sopan Santun				
5	Mengikuti Peraturan				
	Nilai Akhir				

Keterangan :

- 1 = TP : Tidak pernah
- 2 = KD: Kadang – kadang
- 3 = SR : Sering
- 4 = SL : Selalu

LEMBAR KERJA PESERTA DIDIK (LKPD)

Satuan Pendidikan	:	SMK Negeri Margomulyo	Nilai
Mata Pelajaran	:	Pemrograman Dasar	
Materi Pokok	:	Instalasi Perangkat Lunak Bahasa Pemrograman	
Kelas	:	X	
Alokasi Waktu	:	4 x 45 menit (Pertemuan 2)	
Semester	:	Ganjil	
Kompetensi Keahlian	:	Multimedia	

A. Kompetensi Dasar

- 3.2 Memahami perangkat lunak bahasa pemrograman
- 4.2 Melakukan instalasi perangkat lunak bahasa pemrograman

B. Indikator Pencapaian

- 4.2.1 Menginstalasi perangkat lunak bahasa pemrograman.

C. Penguatan Materi

1. Pembuatan perangkat lunak itu sendiri memerlukan "bahasa pemrograman" yang ditulis oleh programmer untuk selanjutnya di kompilasi dengan aplikasi kompiler sehingga menjadi kode yang bisa dikenali oleh mesin hardware.
2. Ada banyak perangkat lunak bahasa pemrograman yang digunakan untuk membuat software tergantung dari keinginan dan kemampuan seorang programmer menggunakan perangkat lunak bahasa pemrograman tersebut.
3. Sistem instalasi perangkat lunak sekarang sangat mudah dikarenakan sudah berbasis visual bukan berbasis text. Sehingga seorang programmer hanya mengikuti petunjuk yang diberikan untuk menjalankan langkah-langkah instalasi perangkat lunak tersebut.
4. Setiap perangkat lunak bahasa pemrograman memiliki ciri khas sendiri-sendiri dan memiliki kelebihan dan kekurangan serta kegunaannya berbeda-beda.