

HRY, OSMISMĚRKY – SAVCI

HLAVOLAMY

Spoj obrázky s písmeny. Jaká slova vzniknou? Napiš je.

S  A

P  MPE

P 

K  A

 R

V každém slově nahraď označené písmeno jiným, aby vznikl název savce.



TO JE PAPIR.

A TO JE _____



TO JSOU ŽEBRA.

A TO JE _____



TO JE KŮL.

A TO JE _____



TO JE KOS.

A TO JE _____



TO JE LES.

A TO JE _____

