

Ejercicio 1

Ingresa a <https://scratch.mit.edu/projects/425202369/> para acceder al ejercicio.



a- Edita la programación para que todos los objetos muestren una nube de diálogo donde se describan.

b-

Escribe como solucionaste el problema.

Ejercicio 2

Ingresa a <https://scratch.mit.edu/projects/425208218/> para acceder al ejercicio.

a- Edita la programación para que el gato se pueda mover al presionar la tecla "espacio".

b-

Escribe como solucionaste el problema.

Ejercicio 3

Ingresa a <https://scratch.mit.edu/projects/425210630/> para acceder al ejercicio.

a- Observa las instrucciones del programa y responde la opción más adecuada:

**El ejercicio
no tiene solución.**

**El ejercicio
no necesita solución.**

**El ejercicio
tiene solución.**

Ejercicio 4

Ingresa a <https://scratch.mit.edu/projects/425214522/> para acceder al ejercicio.

¡Encuentra y repara el error en los disfraces!

¿Qué debiste modificar para la tecla “espacio” mostrara los globos en el orden correcto?

Ejercicio 5

Tienes la oportunidad de desarrollar un videojuego.

Investiga el Género de los Videojuegos, elije uno y completa los siguientes campos:

Género del juego:

Personaje/s principal/es:

Enemigo/s:

Manera de ganar:

Manera de perder:

Cantidad de niveles:

Otras características: no es obligatorio.