

# Software y Hardware

Aplicando en Aula

Área: Computación

Profesor: Lucio Ticona Peñafiel

Nombres y Apellidos:

Tema a desarrollar

Identificación de elementos y partes de la computadora

Objetivos basados en capacidades

Aplica los conocimientos previos de las normas y componentes, de la computadora para aplicar con destreza en el ensamblado de computadoras.

## DISPOSITIVOS DE ENTRADA Y DE SALIDA

Distinga cada uno de los siguientes componentes e indique son de ENTRADA, SALIDA o ENTRADA/SALIDA



# PARTES INTERNA DE UNA COMPUTADORA

Pincha y arrastra las siguientes palabras donde corresponda



**Placa Madre**



**Tarjeta de Red**

**Memoria RAM**



**Memoria ROM**

**Tarjeta de Video**



**Microprocesador**

**Tarjeta de Audio**



**Fuente de Poder**



I.t.p.

## SISTEMAS OPERATIVOS

