

Матч Гриффиндор – Слизерин

Чтобы поймать снитч, ловец должен быть очень зорким, ловким и юрким.
Найдите координаты снитча на координатной плоскости, если известно, что:

абсцисса снитча равна
значению выражения

$$(|-2,5| - (-2,5)) \cdot 0,1,$$

а его ордината равна

$$(-1,2^2 - (-(-0,56))) : 0,1.$$

 (;)

В какой четверти
находится снитч?

Сколько игроков
в команде по квиддичу?



Координатная плоскость