

CUADROS MÁGICOS y SOPA DE LETRAS

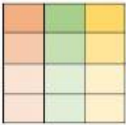
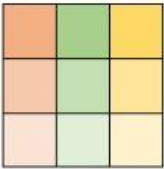
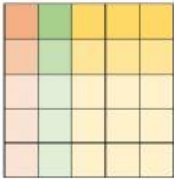
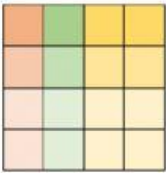
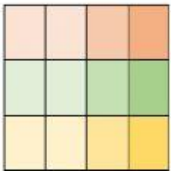
ELABORADO POR: REINA JULIETA SURUY



ACTIVIDAD # 2.

A. Uno el polígono con el número que corresponde a sus casillas ver ejemplo 4 x 3, y luego marco a la par de la respuesta **sí o no** se puede utilizar para formar cuadros mágicos.

Ver ejemplo.

eje.		3x3 → Si No
A		2x3 → Si No
		4x3 → Si No
B		4x4 → Si No
C		3x4 → Si No
		5x4 → Si No
D		5x5 → Si No

B. Marco la secuencias de números que **Si** se puede utilizar para formar nuestros cuadros mágicos porque su secuencia cumple las condiciones.

a. 9, 18, 27, 36	b. -1, 0, 1, 9.
c. -8, -7, -6, -5.	d. -4, -3, -2, -1
e. -15, -10, -5, 0, 5, 10, 15, 20	f. 13, 14, 15, 25, 30, 32, 33, 34, 35.
g. 1, 2, 3, 4, 5, 8, 9, 10, 11.	h. 8, 16, 24, 32, 40, 48, 50, 51, 100

C. Marco los cuadros que **si** cumplen con las reglas de las secuencias de los cuadros mágicos.

5	15	5
5	20	0
10	14	1

5	30	40
45	10	20
25	35	15

8	1	6
3	5	7
4	9	2

108	103	4
6	0	100
5	7	6

10	30	60
1	2	3
5	15	20

-2	8	-6
-4	0	4
6	-8	2

Resuelvo la siguiente sopa de letras, buscando las palabras de la derecha, marco cada letra de la palabra.

s	h	m	o	n	t	e	n	p	p
s	e	g	u	n	d	o	m	r	o
e	n	c	t	o	f	e	á	i	k
w	o	d	u	r	á	o	g	m	o
u	r	h	n	e	m	e	i	e	e
j	d	l	e	c	n	w	c	r	d
i	a	e	g	r	o	c	o	o	r
z	u	s	f	e	v	d	i	q	e
b	c	z	á	t	f	o	u	a	v

cuadro
mágico
secuencia
primero
segundo
tercero
monte
verde