

COMPREENSIÓ LECTORA**Llegeix aquest text amb atenció i respon les preguntes.****LA FÓRMULA SCALEXTRIC**

Diuen que les joguines antigues només interessen la gent gran, però jo no n'estic massa segur. Crec que hi ha joguines que adquireixen una dimensió mítica, que va més enllà de l'ús que tenen com a joc. És el que passa quan, per exemple, una joguina és innovadora, o atrau diverses generacions de jugadors. Aquest és el cas de l'Scalextric, una joguina de les més populars de la segona meitat del segle XX que reproduïx cotxes de curses.

L'Scalextric ha estat sempre un joc majoritàriament de nens, però la seva actualitat després de quaranta anys i, sobretot, el seu caràcter d'innovació tècnica i industrial han fet que s'hagi convertit en alguna cosa més que una joguina. Des del començament, els seus dissenyadors han tingut molt en compte aspectes com l'enginyeria i la producció industrial, a més del seu ús com a objecte per a divertir-se.

Cada època té les joguines que li corresponen, i si ara som a l'era informàtica i fa uns quants anys érem al període de l'electrònica, els anys 50 i 60 del segle passat van ser l'època de l'enginyeria i el disseny industrial. L'Scalextric, fruit d'aquestes tecnologies, és una joguina que s'allunya de joguines menys interactives, com ara els trens elèctrics, i és més dinàmica que una maqueta i més fàcil de muntar que un joc d'arquitectura.

Com en el cas de moltes joguines famoses del segle XX, l'Scalextric, inventat per l'enginyer anglès J. Harris, es va fabricar primer al Regne Unit i després a França. A l'Estat espanyol, l'empresa barcelonina Exin va ser el primer fabricant de la joguina. Quaranta anys després dels seus inicis, l'Scalextric continua despertant passions entre els col·leccionistes.

Una de les característiques que presenta la joguina és la importància que s'ha donat, des dels orígens, als detalls i al material, per a assegurar-ne la qualitat final. Tot i així, no hi ha comparació possible entre la joguina relativament simple dels anys 60 i els sofisticats Scalextrics actuals, amb comandaments electrònics, velocímetres, etc.

Pel que fa als circuits, el sistema modular de pistes permet començar per una pista senzilla i arribar a reproduir els grans circuits de curses del món, com ara el de Silverstone, el primer circuit de curses d'Anglaterra. Queda clar que l'Scalextric no té res a veure amb els moderns jocs informàtics, però encara desperta una notable fascinació i forma part de la nostra història lúdica i industrial.

J.J. Navarro Arisa, Avui, 16.05.2003. (Text adaptat)

Marqueu, en el full de respostes, si les afirmacions següents són vertaderes o falses segons el text anterior: si són veritat, marqueu una X al quadre del SÍ; si no són veritat, marqueu una X al quadre del NO	SÍ	NO
01. L'Scalextric s'ha convertit en mite perquè és una joguina antiga.		
02. L'enginyeria té molta importància a l'hora de dissenyar els cotxes.		
03. L'Scalextric ofereix molts punts en comú amb les joguines de trens elèctrics.		
04. Bona part de les joguines més populars del segle XX es van crear al Regne Unit.		
05. El primer fabricant espanyol d'Scalextric era català.		
06. Els primers cotxes d'Scalextric eren de baixa qualitat.		
07. Silverstone va ser el primer circuit reproduït amb l'Scalextric.		
08. L'Scalextric ha estat sempre un joc majoritàriament de nens.		
09. L'Scalextric actual té comandaments electrònics i velocímetres.		
10. L'Scalextric , actualment, no desperta una notable fascinació ja que els moderns jocs informàtics s'han imposat per sobre de les joguines tradicionals.		