



اسحبى اللبنة المناسبة
بجانب خطوات الخوارزمية
لبرمجة كائن المباني

repeat 125

forever

change x by -5

set y to 120

set y to 120

set x to 250

next costume

change x by -4

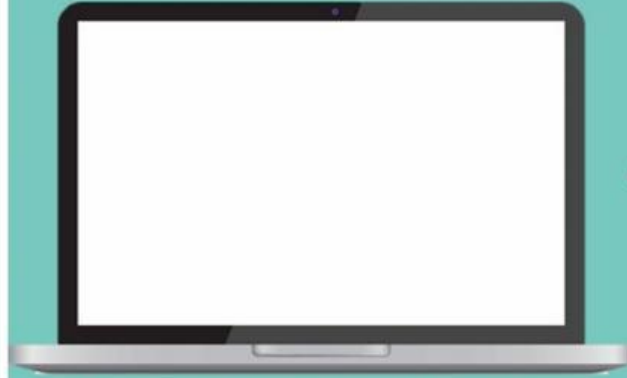
when clicked

repeat 100



درس استخدام الإحداثيات في البرمجة (بناء مقطع برمجي لكائن الغيوم)

مدرسة سودة بنت زمعة
الإعدادية للبنات



شاهدي الفيديو.

تتبع خطوات تنفيذ المهارات من
الكتاب صفحة 22
ثم أجب عن الأسئلة التالية .

- 1 البداية
- 2 اضبط Y إلى 120
- 3 اضبط X إلى 250
- 4 انتقل للمظهر التالي
- 5 كرر الخطوة 5 ، 100 مرة
- 6 غير X بمقدار -5
- 7 اذهب إلى خطوة 2

رؤيتنا : الرادة في توفير فرص تعلم دائمة و مبكرة ذات جودة عالية للمجتمع القطري

LIVEWORKSHEETS