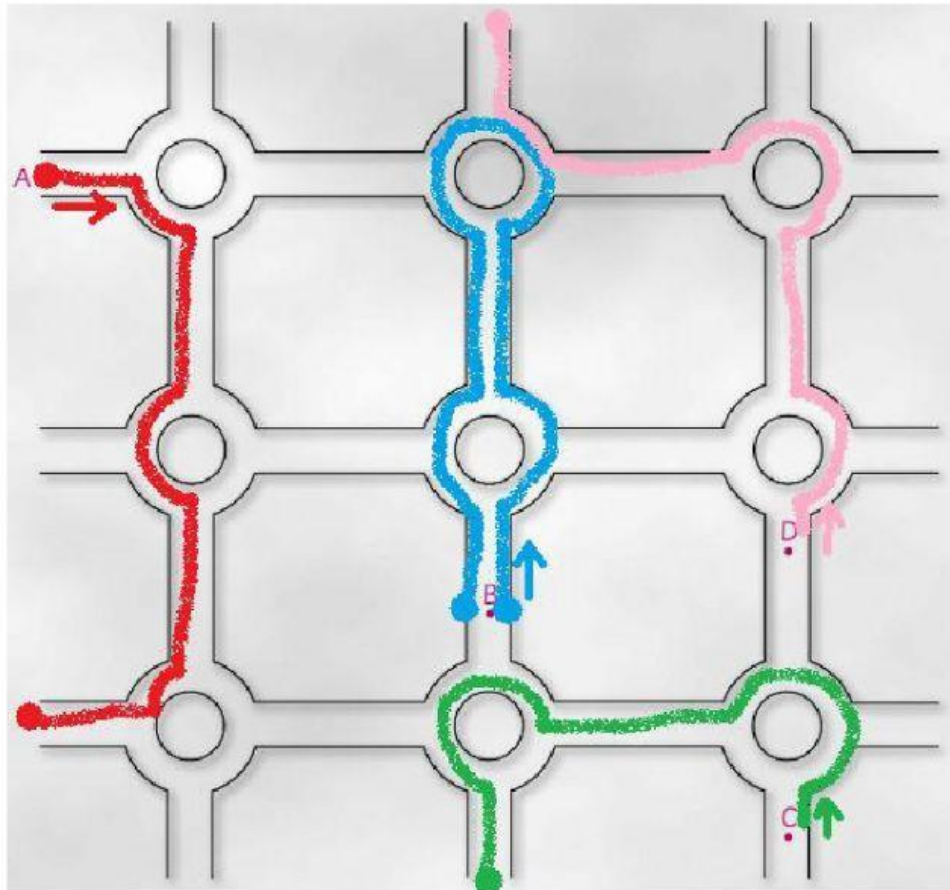


# GEOMETRIA – 5. eta 6. GAIAK

- ERREPASOA: Orientazioa, poligonoak, gorputz geometrikoak, perimetroa eta azalera –

1. Adierazi kolore bakoitzak egiten duen ibilbidea.



**Kotxe gorriak:** lehenengo biribilgunean \_\_\_\_\_, bigarren biribilgunean \_\_\_\_\_ eta hirugarren biribilgunean \_\_\_\_\_.

**Kotxe urdinak:** lehenengo biribilgunean \_\_\_\_\_, bigarren biribilgunean \_\_\_\_\_ eta hirugarren biribilgunean \_\_\_\_\_.

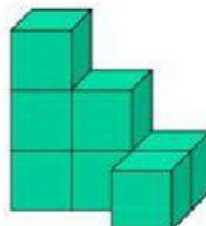
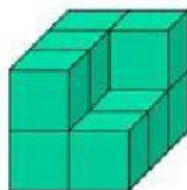
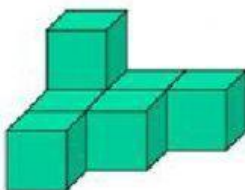
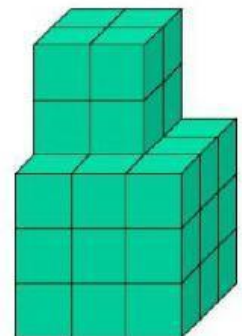
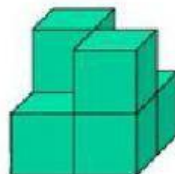
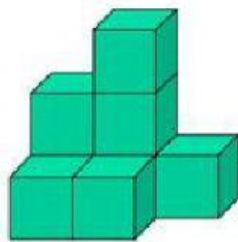
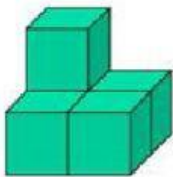
**Kotxe berdeak:** lehenengo biribilgunean \_\_\_\_\_ eta bigarren biribilgunean \_\_\_\_\_.

**Kotxe larrosak:** lehenengo biribilgunean \_\_\_\_\_, bigarren biribilgunean \_\_\_\_\_ eta hirugarren biribilgunean \_\_\_\_\_.

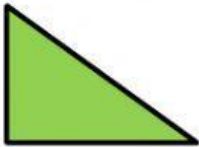
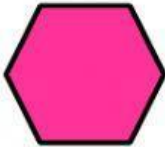

**2. Sailkatu irudi hauek POLIGONO, EZ POLIGONO edo GORPUTZ GEOMETRIKOETAN.**

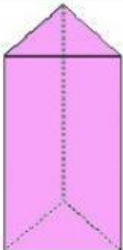


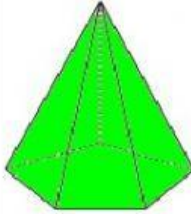
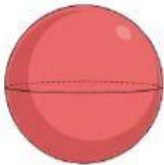


**3. Zenbatu gorputz hauetako kubo kopurua. Gogoratu kuboek ez dutela flotatzen, beraz, goian daudenen azpian beti egongo da kuboren bat.**

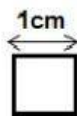


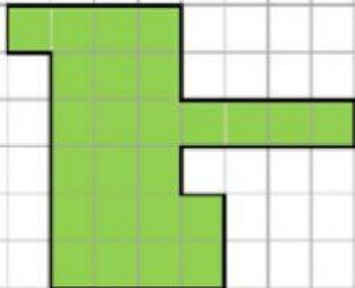
**4. Osatu taulak:**

			
ERPIN KOPURUA			
ALDE KOPURUA			
ANGELU KOPURUA			
DIAGONAL KOPURUA			
POLIGONOAREN IZENA			

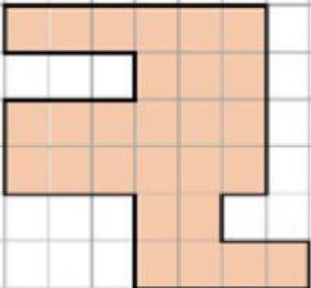
					
POLIGONOAREN IZENA					
AURPEGI ZAPAL KOPURUA (Oinarriak eta aldeak)					
ERTZ KOPURUA					
ERPIN KOPURUA					

**5. Kalkulatu bi irudi hauen perimetroa (P) eta azalera (A). Kontuan izan ondorengo:**





**P=    cm**  
**A=    karratu**



**P=    cm**  
**A=    karratu**