LEMBAR KERJA PESERTA DIDIK
INFORMATIKA

A. Capaian Pembelajaran

Siswa mampu mampu mengembangkan program yang terstruktur dalam notasi algoritma

B. Tujuan

Menerapkan konsep pemrograman procedural dalam salah satu Bahasa Pemrograman

ALGORITMA DAN PEMROGRAMAN

Nama : .....
No. Absen : .....
Kelas : .....

A. Hubungkan dengan garis pernyataan berikut dengan jawaban yang tepat !

Dalam menyusun suatu program, langkah pertama yang harus dilakukan adalah	ungu
Sebuah prosedur langkah demi langkah yang pasti untuk menyelesaikan sebuah masalah di sebut :	Algoritma
Tahapan dalam menyelesaikan suatu masalah adalah :	cout<<"Hello World";
Diberikan algoritma : Apabila warna merah maka jadi hijau. Apabila warna hijau maka jadi putih, selain warna merah dan hijau maka jadi ungu. Jika kondisi input warna adalah hitam, maka warna jadi :	masalah-model-Algoritma-program-eksekusi-hasil
Berikut sintak yang benar untuk menghasilkan output 'Hello World' di C++?	Membuat Algoritma
Perintah untuk menginput suatu nilai dari keyboard untuk di proses di dalam program adalah?	#Include<iostream>
Perintah untuk menghasilkan output suatu nilai dari keyboard untuk di proses di dalam program adalah?	Integer
Tipe data yang digunakan untuk bilangan pecahan adalah ?	cin
Tipe data yang digunakan untuk bilangan pecahan adalah ?	double
File header yang berfungsi untuk menangani input/output di C++?	cout

B. Jawablah pertanyaan di bawah ini dengan singkat dan jelas

PERTANYAAN	JAWABAN
Array dapat menyimpan banyak nilai dengan tipe yang sama. Pernyataan ini bernilai, benar atau salah?	
Secara default indeks array dimulai dari ...	
Suatu tahapan atau bagan alir yang berfungsi untuk menggambarkan penyelesaian masalah scara sederhana dan jelas adalah...	
Setiap perintah dalam projek C++ selalu diakhiri dengan...	
Sintak yang tepat dan benar untuk mengeluarkan output "Hello people" di pemrograman C++ adalah...	

LIVEWORKSHEETS

LIVEWORKSHEETS