TUGAS HARIAN SEMESTER II
ALGORITMA DAN PEMROGRAMAN DENGAN SCRATCH
KELAS VII T.A 2022-2023

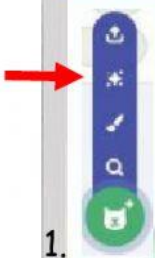
NAMA LENGKAP :

KELAS :

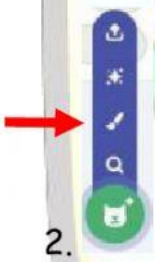
NO ABSEN :

SMP NEGERI 1

A. Pilihlah Jawaban Yang Paling Tepat



1. Apakah fungsi tombol yang diberi arah panah pada gambar berikut ?
   a. memilih sprite dari library
   b. melukis sprite sendiri
   c. memilih sprite secara acak
   d. mengunggah sprite / gambar milik sendiri



2. Apakah fungsi tombol yang diberi arah panah pada gambar berikut ?
   a. memilih sprite dari library
   b. melukis sprite sendiri
   c. memilih sprite secara acak
   d. mengunggah sprite / gambar milik sendiri



3. Apakah fungsi tombol yang diberi arah panah pada gambar berikut ?
   a. memilih sprite dari library
   b. melukis sprite sendiri
   c. memilih sprite secara acak
   d. mengunggah sprite / gambar milik sendiri

LIVEWORKSHEETS



4. Apakah fungsi tombol yang diberi arah panah pada gambar berikut ?
   a. memilih sprite dari library
   b. melukis sprite sendiri
   c. memilih sprite secara acak
   d. mengunggah sprite / gambar milik sendiri
5. Blok kode ini yang digunakan mengubah kostum dan menerapkan efek grafis pada sprite adalah
   a. Motion block
   b. Look block
   c. Events Block
   d. Sound Block
6. Blok kode ini yang digunakan untuk mendeteksi suatu peristiwa yang memicu script untuk dijalankan adalah
   a. Motion block
   b. Look block
   c. Events Block
   d. Sound Block
7. Blok kode ini yang n untuk mengontrol gerakan sprite adalah
   a. Motion block
   b. Look block
   c. Events Block
   d. Sound Block
8. Pada editor pemrograman Scratch, tempat untuk menuliskan script instruksi algoritma disebut.....
   a. Menu
   b. Canvas
   C. Script Area
   D. Sprite List
9. Block code yang berisi script-script untuk mengatur pergerakan adalah ...
   a. Sound Code
   b. Look Code
   C. Control Code
   D. Motion Code
10. Untuk menggerakkan sprite ke arah bawah maka script yang digunakan adalah...
    a. 

    b. 

    C. 

    D. 

LIVEWORKSHEETS

11. Untuk menggerakkan sprite ke arah kiri maka script yang digunakan adalah..

a. 

C. 

b. 

D. 

12. Yang tidak termasuk hasil eksekusi ketika menyentuh Meong pada gambar kode berikut adalah ...

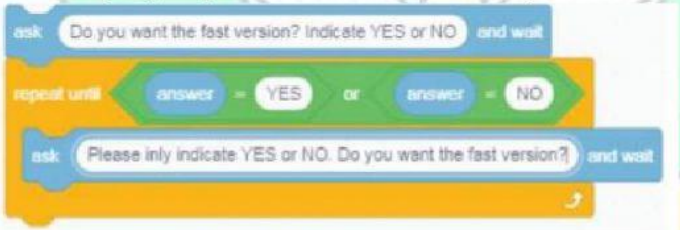


a. Memainkan suara
b. Akan muncul secara acak
C. Akan berada di posisi kanan layar
D. Akan berada di posisi atas dari layar

13. Blok perintah "change y by [10]" artinya ....

A. Sprite bergerak ke kiri sebesar 10 satuan koordinat
B. Sprite bergerak ke atas sebesar 10 satuan koordinat
C. Sprite bergerak ke bawah sebesar 10 satuan koordinat
D. Sprite bergerak ke kanan sebesar 10 satuan koordinat

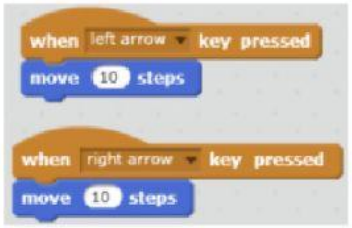
14. Apa yang dilakukan oleh script berikut:



A. Mengulang pertanyaan dan jawaban
B. Melakukan pengulangan jawaban Yes atau No
C. Menanyakan dan mengulangi jawaban Yes atau No
D. Memastikan program tidak berlanjut sebelum user menjawab YES atau NO

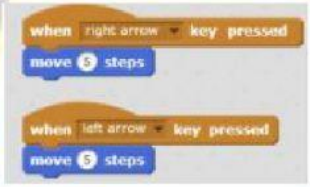
15. Ada sebuah permainan baru, dengan menggunakan panah untuk mengendalikannya. Apabila ditekan tombol panah kanan maka karakter pada permainan tersebut akan bergerak ke kanan sejauh 5 langkah, begitu juga sebaliknya apabila ditekan tombol panah kiri. Ketika membuat script sebagai berikut, setelah dicoba ternyata terdapat kesalahan.

LIVEWORKSHEETS

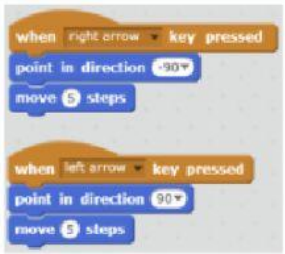


Manakah script berikut yang dapat berjalan dengan baik ?

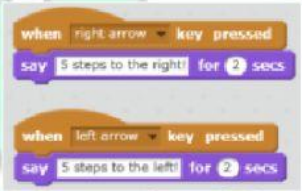
a.



b.



c.



d.



16. Blok kode untuk mengatur gerakan sprite pada Scratch adalah ....

Gambar 1	Gambar 2	Gambar 3	Gambar 4
			

A. 1
B. 2
C. 3
D. 4

LIVEWORKSHEETS

17. Pada gambar tersebut, untuk mengeluarkan suara pada sprite ditunjukkan pada ....

Blok kode untuk mengatur gerakan sprite pada Scratch adalah ....

Gambar 1	Gambar 2	Gambar 3	Gambar 4
			

A. 1 C. 3
B. 2 D. 4

18. Ada script tertulis seperti gambar berikut!



Menurut kamu, hasilnya ketika diklik green flag adalah ... .

A. objek akan bergerak maju secara terus menerus
B. objek akan bergerak 90 derajat secara terus menerus
C. objek akan menabrak batas (edge) lalu mundur secara terus menerus
D. objek akan menabrak batas (edge) lalu berbalik arah secara terus menerus

19. Ada sebuah permainan baru yang menggunakan panah untuk mengendalikannya. Apabila ditekan tombol panah kanan, maka karakter pada permainan tersebut akan bergerak ke kanan sejauh 5 langkah, begitu juga sebaliknya apabila ditekan tombol panah kiri. Ketika membuat script berikut ini, ternyata terdapat kesalahan setelah dicoba.

SMP NEGERI 1 BARON
LIVEWORKSHEETS



Manakah script di bawah yang dapat berjalan dengan baik?

a.



b.



c.

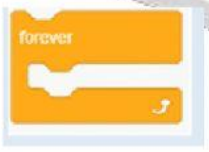


d.



20. Script yang digunakan untuk melakukan pengulangan secara terus-menerus selama kondisi memenuhi syarat adalah.....

a.



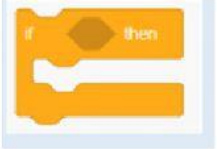
c.



b.



d.

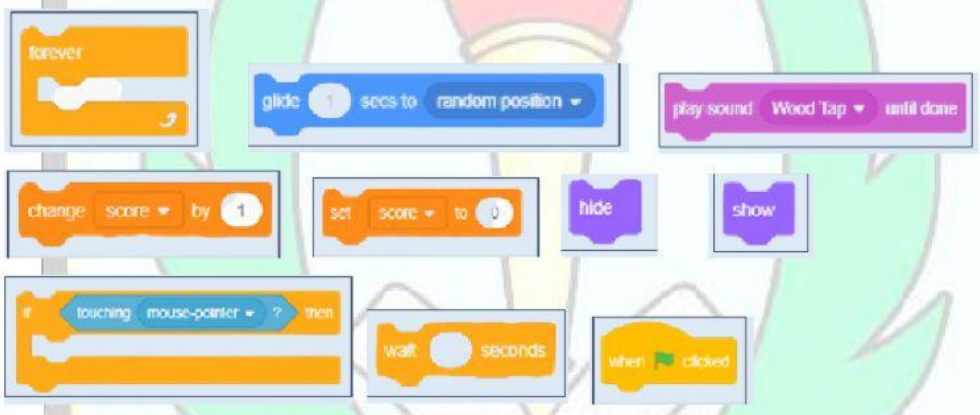


LIVEWORKSHEETS

B. Susunlah Script Yang Sesuai Untuk Membuat Potongan Program Yang Benar

1. Set nilai score nol
2. Buat statement perulangan
3. Beri jeda 1 detik untuk mulai bermain lagi
4. Score bertambah
5. Jika sprite mengenai mouse

Jawab : Susun script ke dalam kotak



SMP NEGERI 1 BARON

LIVEWORKSHEETS