LEMBAR KERJA PESERTA DIDIK (LKPD)

Lembar

Lembar Kerja Peserta Didik

"INFORMATIKA"

A. Capaian Pembelajaran

Siswa mampu mampu mengembangkan program yang terstruktur dalam notasi algoritma

B. Tujuan

Menerapkan konsep pemrograman procedural dalam salah satu Bahasa Pemrograman

ALGORITMA DAN PEMROGRAMAN

Nama Siswa :

Kelas

No. Absen

A. Hubungkan dengan garis pernyataan berikut dengan jawaban yang tepat !

Dalam menyusun suatu program, langkah pertama yang harus dilakukan adalah Membuat Algoritma

Sebuah prosedur langkah demi langkah yang pasti untuk menyelesaikan sebuah masalah di sebut : Algoritma

Tahapan dalam menyelesaikan suatu masalah adalah : masalah-model-Algoritma-program-eksekusi-hasil

Diberikan algoritma : Apabila warna merah maka jadi hijau. Apabila warna hijau maka jadi putih, selain warna merah dan hijau maka jadi ungu. Jika kondisi input warna adalah hitam, maka warna jadi : ungu

Berikut sintak yang benar untuk menghasilkan output 'Hello World' di C++? Cout<<"Hello World";

Perintah untuk menginput suatu nilai dari keyboard untuk di proses di dalam program adalah? cin

Perintah untuk menghasilkan output suatu nilai dari keyboard untuk di proses di dalam program adalah? cout

Tipe data yang digunakan untuk bilangan pecahan adalah ? double

Tipe data yang digunakan untuk bilangan bulat adalah ? integer

LIVEWORKSHEETS

file header yang berfungsi untuk menangani input/output di C++? #include < iostream >

Array dapat menyimpan banyak nilai dengan tipe yang sama. Pernyataan ini bernilai? benar

Indeks array dimulai dari 1. Pernyataan ini bernilai? salah

Bagaimana cara membuat fungsi di C++? namaFungsi()

Kata kunci yang digunakan untuk menyatakan nilai balik di dalam fungsi? return

LIVEWORKSHEETS