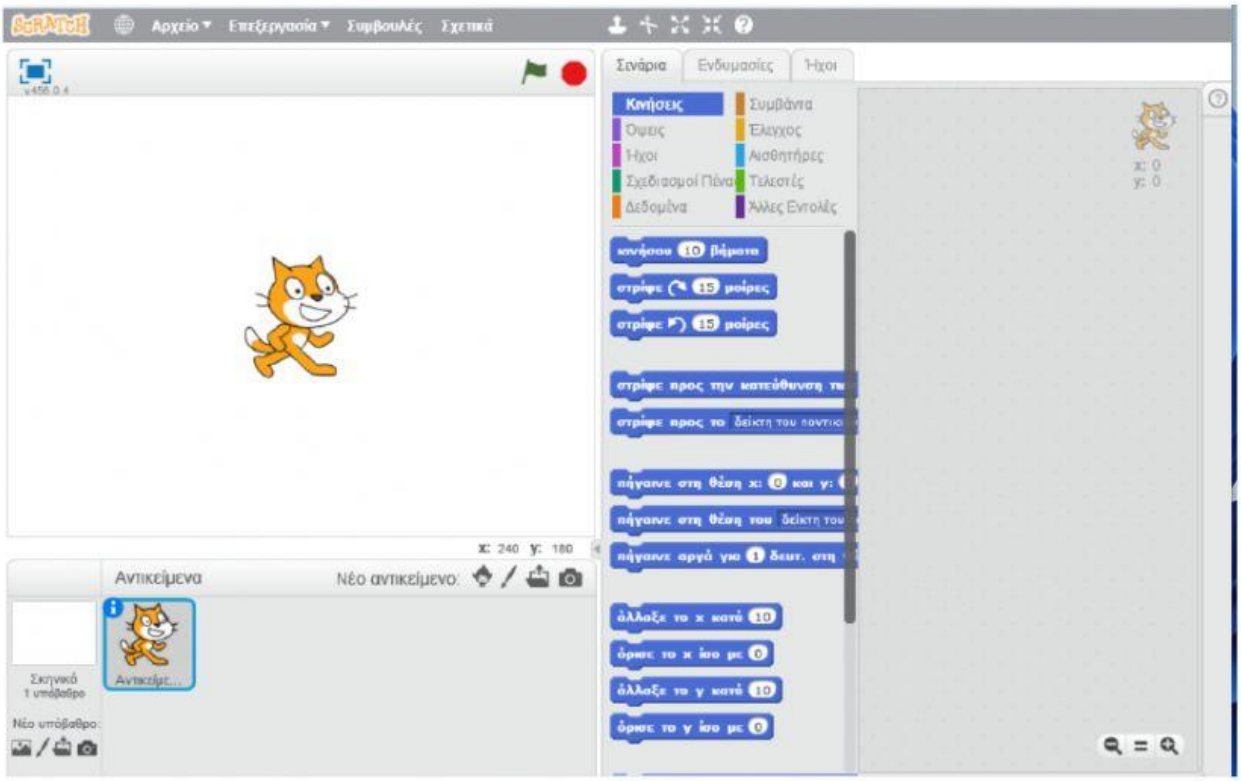
Όνομα.....

Τμήμα .....

Βρες τις περιοχές στο περιβάλλον του προγραμματιστικού περιβάλλοντος Scratch με την τεχνική σύρε και απόθεσε.



Λίστα αντικειμένων	Περιοχή Σεναρίων
Καρτέλες	Παλέτες εντολών
Σκηνή	

LIVEWORKSHEETS