

درس: فرق العمل في البرمجة (3)

1- للبرمجة في بيئة Minecraft نضغط زر:

A

C

S

D

2- حدد من يقوم باختبار البرنامج:

المحلل

الفاحص

المبرمج

3- اذكر اسم اللبنة التي تضع عنصر

place

item

Test for

Start

4- حدد الزر من لوحة المفاتيح الذي يعرض مخزن العناصر

A

E

D

Space

5- حدد الزر من لوحة المفاتيح الذي يقوم بإلقاء عنصر

A

S

Q

Space