

Встановити відповідність



1. place

2. Button

3. def

4. bind

5. <Double-Button-1>

A. Об'єкт вікна

B. Метод привязки подій

C. Метод розташування
кнопки

D. Обробник події

E. Функція

Об'єкти вікна, що найчастіше використовуються



- Текстове поле
- Мітка
- Перемикач
- Кнопка
- Прапорець

