

درس: فرق العمل في البرمجة (2)

1- لبدء إنشاء عالم جديد نضغط على أمر:

Start

New

Play

Stop

2- لعرض رؤية الشخص الثالث الحقيقي نختار

Third Person View

First Person View

Third Real Person View

3- لتغيير عرض الكاميرا نضغط على زر

F1

F4

F5

F8

4- لجعل الكائن يقفز نضغط على زر

A

S

D

Space

5- لجعل الكائن يتحرك للخلف نضغط على زر

A

S

D

Space