



PEMERINTAH KABUPATEN GROBOGAN
DINAS PENDIDIKAN
SMP NEGERI 1 TEGOWANU



SEKOLAH STANDAR NASIONAL (SSN)

Terakreditasi A berdasarkan SK Penetapan Hasil Akreditasi BAP-S/M Nomor : 1334/BAN-SM/SK/2020
 Jalan Jend.Sudirman No.4 Tegowanu Wetan, Kec.Tegowanu, Kab.Grobogan Telp.(0292) 5135061
 Website : www.smpn1-tegowanu.com E-mail : puskom@smpn1-tegowanu.com

SUMATIF TENGAH SEMESTER GENAP
TAHUN PELAJARAN 2022 / 2023

MATA PELAJARAN	: INFORMATIKA
KELAS / SEMESTER	: VII / 2
HARI, TANGGAL	:

NAMA	:
KELAS	:
NO.PRESENSI	:

A. Jawablah pertanyaan berikut ini dengan tepat !

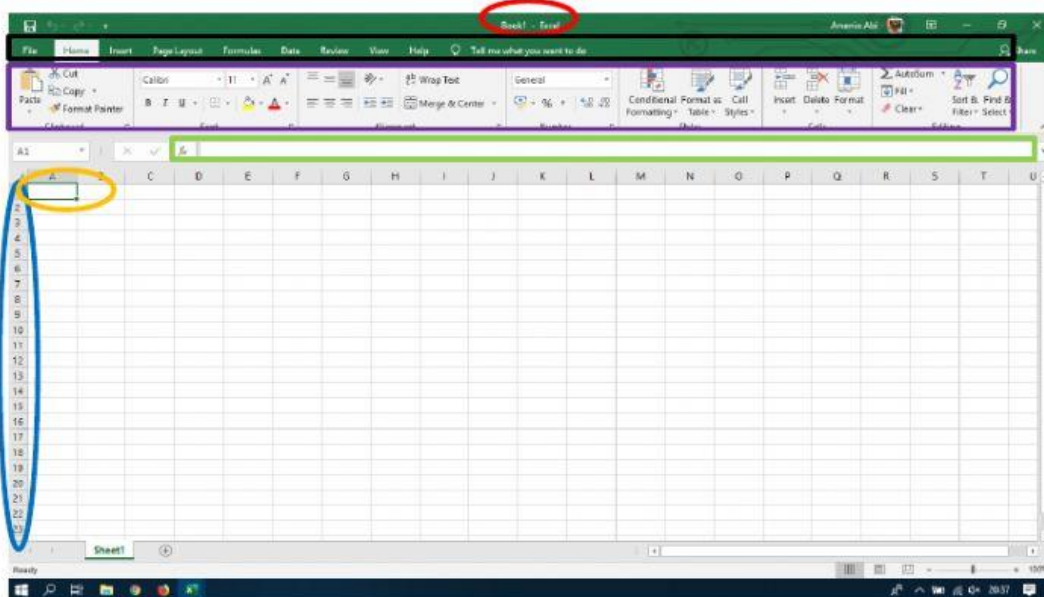
- 1) Pertemuan antara baris dan kolom disebut
- 2)  Gambar disamping berfungsi untuk data / dokumen.
- 3) Alamat **E25** mempunyai arti " Pertemuan antara dengan
- 4) Untuk menjumlahkan data menggunakan fungsi
- 5)  Gambar disamping berfungsi untuk data / dokumen.
- 6)  Gambar disamping merupakan sel
- 7)  Gambar disamping merupakan range
- 8) Cara untuk menampilkan nama - nama dokumen dan lokasi dokumen yang telah dikerjakan yaitu Klik Tab File >>>
- 9)  Gambar balok disamping digunakan untuk sprite.
- 10)  Gambar balok disamping digunakan untuk mengatur volume sprite.
- 11) Tempat membuat script atau baris kode terhadap sprite yang akan ditampilkan dalam Scratch disebut
- 12) Gambar atau objek yang akan diprogram dalam Scratch disebut
- 13) Dalam Scratch, baris kode yang sudah dirancang akan berjalan atau tampil pada
- 14)  Gambar balok disamping berfungsi untuk memulai memainkan
- 15)  Gambar balok disamping berfungsi untuk mengatur variabel yang ditentukan.

B. Jawablah pertanyaan berikut ini dengan benar !

1. Urutkan satuan kapasitas data dari yang terkecil hingga yang terbesar !

Terabyte
Megabyte
Kilobyte
Byte
Petabyte
bit
Gigabyte

2. Sebutkan bagian – bagian dari halaman Worksheet !

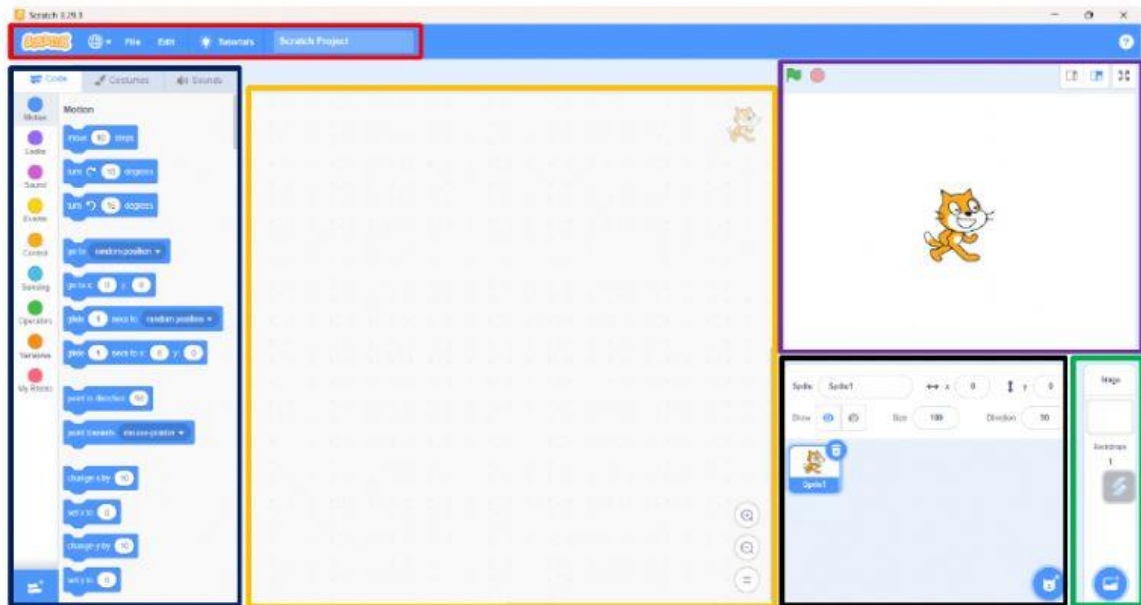


Title Bar	Menu Bar	Formula Bar	Rows	Cell	Tool Bar
-----------	----------	-------------	------	------	----------

3. Tuliskan penjelasan icon – icon yang terdapat di dalam Freeze Panes dibawah ini !

Freeze Panes	:	
Freeze Top Row	:	
Freeze First Column	:	

4. Sebutkan bagian – bagian dari halaman Scratch !



Menu	Deskripsi Blok	Script Area	Canvas	Sprite List	Stage / Background
------	----------------	-------------	--------	-------------	--------------------

5. Urutkan perintah untuk memberikan Sprite Burung bisa bergerak dan mengepakkan sayapnya !