LATIHAN SOAL AKHIR BAB

1-20

A. Pilihlah jawaban yang benar.

1. Microsoft Word, Microsoft Excel, dan Microsoft Power Point merupakan contoh dari . . . .
   A. RAM
   B. *Software*
   C. *Hardware*
   D. *Harddisk*

2. RAM adalah singkatan dari . . .
   A. *Random Amplification Memory*
   B. *Read/Write Access Memory*
   C. *Random Access Memory*
   D. *Random Adder Memory*

3. Dalam sistem komputer, RAM merupakan salah satu komponen penting dalam menjalankan program. Berikut yang merupakan fungsi utama RAM adalah . . . .
   A. menyimpan program dan data
   B. mengantisipasi bahaya virus di komputer
   C. memantau seluruh kinerja sistem komputer
   D. komponen pelengkap GPU pada komputer

4. Dalam hal kecepatan transfer data, jenis DDR RAM sangat berpengaruh. Di bawah ini, jenis RAM dengan kemampuan transfer data paling cepat adalah . . . .
   A. DDR5
   B. DDR4
   C. DDR3
   D. SDRAM

5. Bagian dari sistem komputer berikut yang berfungsi merubah sinyal digital menjadi gambar dalam bentuk piksel adalah . . . .
   A. SSD
   B. HDMI
   C. VGA
   D. GPU

6. Perhatikan komponen berikut.
   (1) CD
   (2) DVD
   (3) *Flash Drive* atau *Flash Disk*, *Harddisk*
   (4) *Card Reader*

   Yang *tidak* termasuk dalam penyimpanan eksternal adalah . . . .
   A. (1) dan (2)
   B. (3) dan (4)
   C. (2)
   D. (4)

7. Fungsi perangkat input komputer adalah . . . .
   A. Memasukkan perintah dan data yang akan diproses oleh sistem komputer
   B. Menyimpan seluruh data komputer
   C. Menampilkan dan menyampaikan informasi kepada penggunanya
   D. Mengidentifikasi *file* yang terdeteksi virus

8. Jenis antarmuka yang berinteraksi dengan pengguna menggunakan tampilan berupa grafis di layar monitor adalah . . . .
   A. GUI
   B. CUI
   C. AI
   D. UI dan UX

9. Perangkat input yang memiliki *pointer* dalam bentuk panah adalah . . . .
   A. *keyboard*
   B. *headset*
   C. *mouse*
   D. HDD

10. Kepanjangan dari IoT adalah . . . .
    A. *Internet of Things*
    B. *Internet on Things*
    C. *Internet off Things*
    D. *Internet option Things*

11. Di era IoT, jenis sensor yang paling umum digunakan adalah . . . .
    A. sensor gerak, sensor cahaya, sensor ultrasonik
    B. sensor cahaya, sensor infrasonik, sensor suhu
    C. sensor suhu, sensor gerak, sensor beban
    D. sensor ultrasonik, sensor infrasonik, sensor audiosonik

12. (HOTS) Sistem operasi (*operating system*) adalah perangkat lunak yang memiliki fungsi utama, yaitu . . . .
    A. menjaring banyak data dari kerusakan sistem
    B. mengoperasikan sistem yang sudah mulai usang
    C. menjalankan perangkat komputer dengan cara mengontrol dan mengendalikan perangkat yang ada
    D. mengelola data yang sudah dihapus oleh program komputer

Dipindai dengan CamScanner
LIVEWORKSHEETS

13. Ada beberapa jenis OS yang digunakan oleh masyarakat. Di bawah ini yang **bukan** merupakan jenis OS adalah . . . .
    A. Android
    B. Macintosh
    C. Windows
    D. Linux
14. Windows 11 adalah OS yang dikeluarkan oleh . . . .
    A. Apple
    B. Microsoft
    C. Amazon
    D. Linus Benedict Torvalds
15. Fortran, Cobol, Pascal, Python, C/C++, Java, C#, dan Basic merupakan contoh dari . . . .
    A. *software* pemrograman
    B. bahasa pemrograman
    C. *malware*
    D. *utility software*
16. Aplikasi di bawah ini yang bukan merupakan aplikasi antivirus pada komputer adalah . . . .
    A. TotalAV, AVIRA
    B. McAfee VirusScan
    C. Microsoft Powerpoint
    D. ScanGuard, BullGuard
17. Perangkat lunak aplikasi di bawah ini yang tidak umum digunakan adalah . . . .
    A. perangkat lunak multimedia
    B. perangkat lunak *database*
    C. pengolah angka
    D. pengolah virus
18. Perangkat lunak yang sering digunakan untuk membuat presentasi adalah . . . .
    A. VideoPad
    B. Microsoft SQL
    C. OpenOffice.org
    D. Microsoft Powerpoint
19. Fungsi utama dari perangkat lunak Microsoft Word adalah . . .
    A. pengolah angka
    B. pengolah kata
    C. perangkat lunak multimedia
    D. pengolah *database*
20. Perangkat lunak yang memelihara dan mengelola perangkat keras tertentu adalah . . . .
    A. *utility software*
    B. *software developer*
    C. *people development*
    D. *operating system*

B. Jawablah pertanyaan-pertanyaan berikut dengan tepat.

1. Jelaskan perbedaan *software* dan *hardware*, serta berikan masing masing 3 contoh.
2. Salah satu perangkat keras yang biasa dipakai komputer adalah *keyboard*. Jelaskan perbedaan *keyboard* QWERTY dan DVORAK, serta kelebihan dan kekurangannya.
3. Jelaskan pengertian dari *flashdrive*, serta berikan alasanmu kenapa di jaman sekarang *flashdrive* atau *flashdisk* sudah jarang digunakan untuk memindahkan data dalam jumlah besar.
4. Jelaskan pengertian Teknologi VR (*Virtual Reality*).
5. Jelaskan pengertian Windows, sertakan urutan versi Windows dari versi Windows XP sampai yang paling baru.
6. (HOTS) Jika kamu diberikan dua versi OS, yaitu windows 7 dan 10, sedangkan komputermu menggunakan prosesor intel generasi ke-3, GPU Nvidia GT 710 2 GB, dan RAM 4 GB; OS apa yang akan kamu pilih? Jelaskan alasanmu.
7. Media penyimpanan dengan teknologi HDD mempunyai ukuran yang lebih besar dan konsumsi listrik lebih besar dibanding dengan SSD. Menurut kamu, apakah yang menyebabkan hal tersebut?
8. Pemilihan *hardware* komputer, seperti CPU, Memori RAM, *motherboard*, HDD atau SSD, GPU, dan yang lain-lainnya, harus memperhatikan kecepatan CPU memproses data dan perintah. Jika tidak, akan menyebabkan *hardware* bekerja tidak optimal. Menurutmu, apakah pernyataan tersebut benar? Jelaskan alasanmu.
9. Jelaskan kelebihan dan kekurangan dari iOS.
10. Sebutkan beberapa sensor yang umum digunakan untuk mengukur kinerja GPU dan CPU.

Dipindai dengan CamScanner
LIVEWORKSHEETS