

KUIS
KD. 3.4. SISTEM GERAK PADA MANUSIA
(XI IPS 2)

1. Apabila otot trisep berkontraksi, maka yang akan terjadi adalah...
 - A. Otot bisep kontraksi, lengan bawah turun
 - B. Otot bisep relaksasi, lengan bawah turun
 - C. Otot bisep kontraksi, lengan bawah naik
 - D. Otot bisep relaksasi, lengan bawah naik

2. Berikut ini merupakan fungsi rangka manusia, kecuali...
 - A. Sebagai alat gerak pasif
 - B. Pelindung alat-alat tubuh yang vital
 - C. Sebagai tempat melekatnya otot rangka
 - D. Sebagai alat gerak aktif

3. Berdasarkan bentuknya, tulang dikategorikan sebagai.... kecuali;
 - A. Tulang pipih
 - B. Tulang pendek
 - C. Tulang pipa
 - D. Tulang beraturan

4. [PGL-1]Manakah yang termasuk jenis-jenis tulang penyusun gerak manusia?
 - A. Tulang bahu
 - B. Tulang hasta
 - C. Tulang belakang
 - D. Tulang pipa

5. Tulang belakang manusia terdiri dari ruas-ruas yang berjumlah...
 - A. 33 ruas
 - B. 12 ruas
 - C. 7 ruas
 - D. 10 ruas

6. Persendian yang terdapat pada siku adalah...
 - A. Sendi peluru
 - B. Sendi pelana
 - C. Sendi putar
 - D. Sendi engsel

7. Korelasi atau hubungan antar tulang yang pada pergerakannya bersifat terbatas adalah...

- A. Diartrosis
- B. Artikulasi
- C. Antagonis
- D. Sinartrosis

8. Menurut bahan penyusunnya, tulang dikelompokkan ke dalam jenis...

- A. Tulang keras dan tulang rawan
- B. Tulang keras dan tulang pendek
- C. Tulang pendek dan tulang rawan
- D. Semua jawaban salah

9. Kelainan tulang akibat kekurangan kalsium disebut dengan...

- A. Osteoporosis
- B. TBC tulang
- C. Nekrosis
- D. Osteomalasia

10. Berapakah total tulang yang ada di tubuh manusia?

- A. 106 tulang
- B. 206 tulang
- C. 170 tulang
- D. 1.180 tulang

11. Komposisi utama jaringan tulang adalah...

- A. Air, kalsium, vitamin
- B. Vitamin, hidrogen
- C. Mineral, air, matriks kolagen
- D. Protein, karbohidrat, vitamin

12. Mengapa tulang disebut alat gerak pasif?

- A. Karena adanya gerakan otot
- B. Karena yang aktif cintaku padamu
- C. Karena adanya gerakan otot, tulang tidak melakukan gerakan
- D. Karena memang bergerak