



Unit Test 1

ตอนที่ 1 วง ○ รอบตัวอักษรของคำตอบที่ถูกต้อง

- 1 ข้อใดเป็นขั้นตอนแรกของการแก้ปัญหา เมื่อเกิดเหตุการณ์แก้วหล่นแตก
ก. เก็บเศษแก้วที่แตกทิ้ง
ข. ทำไมแก้วถึงหล่นแตก
ค. หยิบแก้วใบใหม่มาดื่ม
- 2 ข้อใดไม่ใช่ขั้นตอนการพิจารณาและทำความเข้าใจปัญหา
ก. ก้านค้นหาสาเหตุของปัญหา
ข. กิ่งวิเคราะห์โจทย์วิชาคณิตศาสตร์
ค. Ducky มองดูดอกไม้ที่สวนหลังบ้าน
- 3 ข้อใดไม่ใช่วัตถุประสงค์ของการแสดงลำดับขั้นตอนการแก้ปัญหา
ก. สามารถกลับไปแก้ไขได้ง่าย
ข. สามารถตรวจสอบความถูกต้องได้
ค. สามารถลดระยะเวลาในการแก้ปัญหา
- 4 ข้อใดถูกต้องที่สุดเกี่ยวกับประโยชน์ของการแสดงลำดับขั้นตอนการแก้ปัญหา
ก. ช่วยให้การทำความเข้าใจ
ข. ช่วยลดค่าใช้จ่ายในการแก้ปัญหา
ค. ช่วยให้แก้ปัญหามีความรวดเร็วยิ่งขึ้น
- 5 ข้อใดเป็นวิธีแสดงลำดับขั้นตอนการแก้ปัญหาที่สะดวกและรวดเร็วที่สุด
ก. การวาดภาพ
ข. การเขียนผังงาน
ค. การเขียนบอกเล่า



- 6 ข้อใดเป็นวิธีแสดงลำดับขั้นตอนการแก้ปัญหาที่สามารถเข้าใจและจดจำได้ง่ายที่สุด
- ก. การใช้ภาพ
 - ข. การใช้สัญลักษณ์
 - ค. การเขียนบอกเล่า
- 7 ข้อใดเป็นวิธีแสดงลำดับขั้นตอนการแก้ปัญหาที่ใช้เครื่องหมายหรือสัญลักษณ์
- ก. การวาดภาพ
 - ข. การเขียนผังงาน
 - ค. การเขียนบอกเล่า
- 8 ข้อใดคือความสำคัญของสัญลักษณ์
- ก. บอกทิศทางการทำงานของคำสั่ง
 - ข. บอกตำแหน่งและลำดับการทำงาน
 - ค. บอกการเริ่มต้นหรือสิ้นสุดของการทำงาน
- 9 ข้อใดคือความสำคัญของสัญลักษณ์ลูกศรจากการเขียนผังงาน
- ก. ใ้บอกทิศทาง
 - ข. ใ้บอกตำแหน่ง
 - ค. ใ้บอกความสำคัญ
- 10 ข้อใดกล่าวถูกต้องที่สุดเกี่ยวกับประโยชน์ของการเล่นเกมภาพตัดต่อ
- ก. ช่วยพัฒนาทักษะการคิดของผู้เล่น
 - ข. ช่วยพัฒนาความสามารถในการแยกสี
 - ค. ช่วยพัฒนาความสัมพันธ์ของคนในครอบครัว