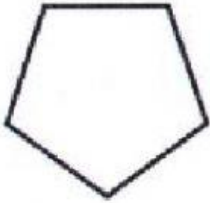


Перевірка алгоритмів

1. Помилка

Познач команду, яка містить помилку в алгоритмі.

Очікуваний результат	Алгоритм	Отриманий результат
		

2. Пінгвін

Намалюй шлях, яким має пройти пінгвін, щоб найшвидше з'їсти всі рибини.

