

Знаходження та виправлення помилок у алгоритмах

1. Виправ помилку

В алгоритмах руху котика до свого обіду, відміть кольором **помилкову** команду та **правильну** команду, на яку потрібно її замінити.

Top Grid:

- ↓ РУХАТИСЬ ВНИЗ
- ↑ РУХАТИСЬ ВГОРУ
- ← РУХАТИСЬ ЛІВОРУЧ
- РУХАТИСЬ ПРАВОРУЧ
- ІСТИ М'ЯСО

КОЛИ РОЗПОЧНЕМО

- ← РУХАТИСЬ ЛІВОРУЧ
- РУХАТИСЬ ПРАВОРУЧ
- ↑ РУХАТИСЬ ВГОРУ
- ↑ РУХАТИСЬ ВГОРУ
- ІСТИ М'ЯСО

Bottom Grid:

- ↓ РУХАТИСЬ ВНИЗ
- ↑ РУХАТИСЬ ВГОРУ
- ← РУХАТИСЬ ЛІВОРУЧ
- РУХАТИСЬ ПРАВОРУЧ
- ІСТИ М'ЯСО

КОЛИ РОЗПОЧНЕМО

- ↑ РУХАТИСЬ ВГОРУ
- ← РУХАТИСЬ ЛІВОРУЧ
- ← РУХАТИСЬ ЛІВОРУЧ
- ↓ РУХАТИСЬ ВНИЗ
- ← РУХАТИСЬ ЛІВОРУЧ
- ↑ РУХАТИСЬ ВГОРУ
- ↑ РУХАТИСЬ ВГОРУ
- ІСТИ М'ЯСО

2. Правила складання алгоритму

Виконай вправу за посиланням і запиши в поле **кодове слово**.

Вправа

Кодове слово: _____