

Урок 5 Структура програмного проекту

Опис:

Тести Креативне програмування

Завдання #1

У змінній мови Python зберігається:

Оберіть декілька варіантів:

- 1) дані
- 2) адреса пам'яті, у якій зберігається об'єкт
- 3) об'єкт
- 4) посилання на об'єкт

Завдання #2

Проект мовою Python може складатися:

Оберіть декілька варіантів:

- 1) лише з одного модуля
- 2) із вкладених модулів
- 3) із будь-якої кількості модулів
- 4) лише з двох модулів

Завдання #3

Програмний модуль може складатися з:

Оберіть декілька варіантів:

- 1) класів
- 2) даних
- 3) функцій
- 4) символів

Завдання #4

Спосіб надання деякого коду для використання у програмі

Оберіть один з варіантів:

- 1) функція
- 2) модуль
- 3) алгоритм

Завдання #5

Що буде виведено у консоль в результаті виконання операторів?

```
x = 4.5  
y = 2  
print (x//y)
```

Запишіть відповідь:

Завдання #6

а і А - різні змінні?

Оберіть один з варіантів:

- 1) так 2) ні

Завдання #7

Коментарі можуть бути короткими: відокремлюються від основного коду знаком

Оберіть один з варіантів:

- 1) = 2) #
3) // 4) **

Завдання #8

Встановіть відповідність

Вкажіть відповідність:

- 1) додатні та від'ємні числа, а також 0 (наприклад, 4, 687, -45, 0);
2) дробові, або дійсні, числа (наприклад, 1.45, -3.789654, 0.00453);
3) набір символів, обмежених лапками (наприклад, "ball", "Як тебе звати?", 'dkfjUUv', '2021').

тип float

тип str

тип int

Завдання #9

В мові програмування Python оператор присвоювання позначається знаком

Оберіть один з варіантів:

- 1) == 2) !=
3) = 4) :=